

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	580				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	1		17	2	コンジャラー	2	ライダー	8
敏捷度	7			14	2	プリースト/奈落の盾神イヴ	5		
筋力	2	1		15	2	スカウト	3		
生命力	5	7		24	4	エンハンサー	1		
知力	11	1		21	3	バード	1		
精神力	12	5		26	4	アルケミスト	5		

戦闘特技	能力値	ボーナス
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲットィング	1-280p	p
連続賦術	3-214p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得状況
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
以心伝心	
特殊能力解放	
威嚇	
パークメール	
軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドラゴンスケイル		14	1	6
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			2 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 2	11	50
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11/×	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 13	47	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
【経歴】	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙

