キャラクター名
ヒカリ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	謎
種族	アーシアン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	神竜王の神託			**目標**	人間になりたい

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	14	22	9	8	21	10
ボーナス	8	4	7	3	2	7	3
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	10	6	8	4	2	9	3

HP	137
MP	85
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	燐寸陽光葬怒（マッチさんソード）	至近	-1	20	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	手甲					2			-1
装身具	バトルグリップ								
能力値			6	0	8	0	9	10	15
スキル	ﾌｪｲｽ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ/ｱｸｾﾗﾚｰｼｮﾝ/ﾘﾝﾒﾙｺｰﾃｨﾝｸﾞ					5	5	4	2
その他	マシンアーマー/乗用馬(バサシ)					2	1		5
総計(右)			5	20	6	26	15	12	20
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	ガソリン
1MPポーション	ヒロポンα
2MPポーション	ヒロポンβ
3MPポーション	加速剣
4HPポーション	
5HPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
毒消し	
常用馬（名前はバサシ）	

現在重量： 23		
最大重量： 48	所持金： 17327	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
カバーリング	1	2	ダメR直前	至近	単体	自動成功		
効果： 対象にカバーを行う。行動を消費しない。								
カバームーブ（1/3）	1	4	ダメR直前	至近	単体	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングを射程20mに変更する。自分は移動しない。								
プロテクション	5	3	ダメＲ直後	20m	単体	自動成功	防御中１回	
効果： 対象のダメージを-SLdする。								
ボルテクスアタック	1	-	攻撃時	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ,ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 攻撃を単にし、ダメージに+CL*10する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 武器攻撃に+(SL)Dする。								
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 両手剣の命中判定に+1ｄ。								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲（SL*2）体	命中		
効果： 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	-	自身	自動成功	両使用	
効果： バッシュの対象を対象：範囲（6体）射程：至近に変更する								
スラッシュブロウ	3	3	ダメR直前	-	自身	自動成功	シーン１回	
効果： その攻撃のダメージに+SL*2ｄする。								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃の命中判定に+1ｄ。メインプロセス持続。								
フェイバード	1	2	セットアップ	シーン	場面(選択)	魔術判定	-	
効果： 取得しているフェイス：～の効果を自分以外の対象に適応する。対象の効果は重複する。シーン持続。								
アクセラレーション	1		バッシュ	-	自身	-	-	
効果： 行動値と移動力に+2する。								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術判定	-	
効果： 対象が行う判定に+1ｄする。ラウンド終了まで持続。クリティカルでコスト0								
グローリー	1	2	ブレッシング	-	自身	自動成功	-	
効果： そのブレッシングの射程を20mにする。								

「当機の名称はウンブラMk-Ⅱ（マークツー）です。マッチさんにお仕えすることが、当機の全てであります。」
微妙に間違ったデータを蓄えているポンコツメカ。
守るべき主を探し旅をしてきたが、何者かによって今までのメモリーのほとんどを消されている。

ポップベリーにて主力（あるじりょく）53万を検出、スカウターが爆発して休養中だったが復活した。
ちなみに彼女が劇中で発する機械語は以下のサイトにて翻訳できます（ちゃんと意味のあることを言っています）。
http://berta.s27.xrea.com/cgi-bin/jto2.cgi

ウンブラMk=Ⅱはマッチ君と神杖の力でアーシアン（ルイネーター）のヒカリとして生まれ変わった。
記憶は吹き飛んでいるが、魂に刻まれたマッチ君のことだけは覚えているようだ。

キャラクター名
ヒカリ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス終了まで持続。								
インバルネラブル	1	-	ダメR直後	-	自身	自動成功	シナリオ１	
効果： あなたが受けるダメージを0に変更する。								
アラウンドカバー	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 :同エンゲージの任意の複数のPCにカバーを行う。あなたがカバーによって受けるダメージは一人分。自分も対象になっていたら最終HPダメージを２倍にして受ける。								
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ１	
効果： 既に使用したインバルネラブルの回数を１増やす。								
ウェポンエキスパート：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 両手剣の武器ダメージに+2dする。								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自分			
効果： 動物・魔獣のエネミーと意思疎通できる。								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ		自分			
効果： 行動値+2								
マシンアーマー	1		パッシブ		自分			
効果： 物防御+2、魔法防御+1								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自分			
効果： 筋力基本値+3								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単	器用10		
効果： 戦闘不能→HP1に。対象は行動済になる								
パラディオン2	2	-	特殊	-	自分	自動成功	ウオーリア	
効果： カバーリングと同時発動。フェイト１消費。１回のメジャーでの複数回攻撃やカバーできないスキルを使われてもカバーできる。								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果： 敏捷基本に+3								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果： 精神基本に+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果： 器用基本に+3								
リンメルコーティング	1		パッシブ					
効果： 物理と魔法防御に+5する。								
トレーニング：幸運	1							
効果： 幸運基本に+3								
バイタリティ	1		パッシブ		自分			
効果： 最大HPに+CLする。								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自分		シーン１	
効果： 種別：ポーションのアイテム１個を使用する。								
マシンリム	1		パッシブ		自分			
効果： 筋力、器用、敏捷の基本値にそれぞれ+1する。								
ホムンクルス	1		セットアップ		自分		シーン１	
効果： 使用上限以下のフェイトを消費する。１点につきCLのMPを回復する。								
効果：								
効果：								