キャラクター名
ジェームズ・アレイスター

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	320
冒険者Lv	5	経歴	有名人の友人がいる		
経験点	0		家出をしたことがある		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	12			24	4
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	8			13	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
レンジャー	3		
セージ	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 8	9	6	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 8	9	6	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者になりたくて少年時代、
家を飛び出した。
その時に自分の無力さを知り、
自分に自信が持てなくなる。
実力を付けてから冒険者になろうと執事としての仕事を始めたが、執事になってから色々あり、優に300年もの時を経てしまった。
執事の時の伝手もあり、街の資産家の友人がいる。

また、ワインソムリエの大会にも優勝しており、
かなりのワイン通だが、普段からワインを飲むことはなく、
何か良いことがあった時や祝い事の時などに
高いワインをあけて楽しむ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェームズ・アレイスター

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
執事服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
モノクル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブーツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン(赤1瓶)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン(白1瓶)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アイマスク、耳栓	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
珈琲豆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア小×2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□