

キャラクター名  
 布浦 春花 (ふうら はるか)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	16歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %	
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	3	1	3	3		10	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11	2	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マスエフェクト	白兵	10r+8		8		《獣の力》を使用した攻撃の対象を範囲(選択)に。シオン1回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コンバットフォーカス	
リマインドソウル	
時の砂時計	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
研究者	P 好意	N 無関心		
大空 冬歌	P 幸福感	N 食傷		
カナリア	P 誠意	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シオン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: ラウンド中、白兵攻撃力+ [Lv×5]、【行動値】0。								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果: メインプロセスを行う。HP 20点消費。シナリオ1回。								
コンセントレイト: キュマイラ	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv。								
獣の力	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+ [Lv×2]。								
怪獣撃	2	6	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: 射程変更。ダメージ+ (Lv) D。シナリオ1回。								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定ダイス+Lv。ラウンド1回。								
レネゲイドヒール	1	0	オート	視界	単体	自動		
効果: エフェクトの侵蝕合計-5。シナリオ2回。								
D: 万象の虹	1	6+2	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 制限無しのエフェクトコピー。シナリオ1回。								
崩壊のスフィア	3	2D10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: ダメージ+ [Lv×2] D。シナリオ1回。								
鋭敏感覚	★							
効果:								
偏差把握	★							
効果:								
効果:								
効果:								

「今日はまた爺さんの昔話を聞かされた。UGNもまだない頃の、ガーディアンズと戦っていた時の話を。まだその時はFHが大きく優勢だったらしい。そんな中爺さんはエージェントとしてオーヴァードの引き抜きをしていたんだと。あの頃はエリートだったとか、何度も何度も聞かされた話だ。だが、ここからは初めて聞く話だった。ある時爺さんは一人のガーディアンズの抹殺作戦に参加させられたらしい。その作戦はやけに人数が多く、一人のために集められたとは思えないほどだったと。作戦の時間になって、そのガーディアンズのいる場所へ向かった。単独行動をしている時間帯を狙って、ちょうど一人だけだったみたいだ。そして、戦闘になった。戦闘はそれはもうすごいもんだっらしい。最初は沢山いたFHエージェントが、みるみるうちに減っていったと。先走って死んだヤツ、連良く気絶したヤツ、その異様に逃げ出すヤツまでいた始末だと。爺さんは気絶してたらしい。流石にとどめまで差してる余裕はなかったんだらうな。流れ弾に当たらなければ、気絶してたヤツらは全員生きてたらしい。爺さんが言うには、そのガーディアンズの戦いは全てを破壊する、黒い鳥のようだったと。大仰な話だと思ったが、今の研究を考えると、あながち嘘でもないのかもしれない。多少の脚色は入ってるだろうが。」

崩壊したFH研究所から見つかった日記より抜粋

《レネゲイドヒール》  
 対象: 単体 射程: 視界 侵食: 0  
 効果:  
 対象がエフェクトを使用した直後に使用する。エフェクト、エフェクトを組み合わせた判定の侵蝕率を-5(最低1)する。  
 この効果はシナリオ2回まで使用できる。  
 この効果を使用したとき、PCは以下の効果を受ける。  
 1回目: 自身はダイスボーナスを受けることが出来ない。  
 2回目: 自身は侵蝕率によってエフェクトのレベルが上昇しない。