

キャラクター名
ホロウ・クロウ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女?
覚醒	無知	衝動	変異暴走：自傷	初期侵食率	16%
出自	平凡な家庭	経験	記憶喪失	邂逅	相棒

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	48
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	1	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志		2	調達	8	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r-1	12			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品 (カスタム：ブランケット)	
コネ：UGN幹部	
ウェポンケース	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
「幻灯の記憶(リメンパランス)」	P	N		
「紅蓮の騎士」「赤き災厄」神城逢	P 友情?	N 劣等感		
「オリオン」	P 信頼	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング							
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	10m離れた相手をカバーリング Lv/シナリオ							
守護者の巨壁	1	6	オート	効果	自身	自動	リミット	
効果：	判定直前 攻撃の対象を「自分一人」に 1/シナリオ							
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	バステ直後、暴走以外の任意のバステ1つ解除							
異形の刻印	4	基本+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HP+[Lv×5]							
アスクレピオスの杖	1	2	メジャー	至近	単体	RC	-	
効果：	HPを [LvD+侵食率/10 (切り捨て)] 回復							
レネゲイドイーター	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	G値+[Lv+1]D オーヴァードの攻撃のみ可能							
原初の紫：孤独の魔眼	1	4+1	オート	視界	効果	自動	コピー	
効果：	「範囲」の対象を「対象：単体(自身)」に							
原初の灰：セーブフレイム	1	5+2	オート	視界	単体	自動	コピー・アージ	
効果：	戦闘不能になった直後に使用。対象の戦闘不能を回復し、HPを[Lv×20]点回復する。あなたはHPを20点失う。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
擬態の仮面	★							
効果：								
シャドウダイバー	★							
効果：								
傍らの影法師	★							
効果：								
効果：								

虚ろな鴉は王冠を脱ぎ
乾いた羽で内海へ羽ばたく

—直近成長—
・1話後
《原初の青、黒曜の鎧》削除
《原初の紫：孤独の魔眼》Lv1 取得
《原初の灰：セーブフレイム》Lv1 取得
《異形の刻印》Lv3→Lv4
《傍らの影法師》取得
「意志」Lv1に
「カスタマイズ：ブランケット」取得
「クリスタルシールド」常備化
「ウェポンケース」常備化

「……僕は怖いんだ。自分の知らない自分が。知らなくてよかったことを、知ってしまうのが——」

—概要—
典型的な記憶喪失の少女。一年前、何らかの事故に遭い、それ以前の記憶をほぼ失っている。
オーヴァードを含む一般常識、自分の名前や能力の使い方なんかは覚えているが、それ以外に関しては覚えていない。

しかし、忌々しくも「幻灯の記憶」により、「他者の中の自分」を見てしまう。見えてしまう。