

キャラクター名
シズク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	50

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ 62	
銃声 50	
滅んだ世界	
虫	嫌な気持/虫と単語に生理的嫌悪を覚える
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの ()	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アガリ (ブリジット)	独占	0 ①②③④⑤	
レヴィ	嫌悪	2 ①②③④⑤	
メル	独占	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3/コストとして任意の未練に狂気点+1
ポジション		衝動		オート		自身	コストの代わりに狂気点+1/自身のマニューバ宣言時に1ターン一回
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態で攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	攻撃判定-1/コスト-1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッド化
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹と同対象へ攻撃の場合、自身攻撃判定+1、ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2/射撃・砲撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発/攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		たからもの		オート			エンブリオ (ポチ)
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			衣装/赤い頭巾
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1