

キャラクター名  
佐伯 正彦

プレイヤー名

|        |                |      |     |       |      |
|--------|----------------|------|-----|-------|------|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ハヌマーン | ワークス | 水商売 | カヴァー  | 探偵   |
| オプション  |                | 年齢   | 27  | 性別    | ♂    |
| 覚醒     | 素体             | 衝動   | 飢餓  | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自     | 疎まれた子          | 経験   | 伝説  | 邂逅    | 恩人   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 29 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 18 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2   | 1    | 0    | 2  |     | 5   | 戦闘移動   | 23 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    | 1  |     | 3   | 全力移動   | 46 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 2  |    | 交渉     | 1  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 2  |    | 調達     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0  | 合計回避: | 0  |
|--------|---------|---------|----|-------|----|
| ロイス    |         |         |    |       |    |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | マス    | 消費 |
| 百地 瑠花  | P 好奇心   | N 不安    |    |       |    |
| 遺産継承者  | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
|        | P       | N       |    |       |    |
| 最大財産P: | 6       | 残り財産P:  |    |       |    |

| スキル名        | SL                                 | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-------------|------------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング      | ★                                  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:         | 非オーヴァードのエキストラ化                     |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト       | 0                                  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:         | コスト分のHPで復活                         |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト:ハヌ | 2                                  | 2    |       |    |     |    |      |    |
| 効果:         | C値-Lv                              |      |       |    |     |    |      |    |
| サイレンの魔女     | 7                                  | 5    | メジャー  | 視界 | シーン | 対決 | -    |    |
| 効果:         | 攻撃力+Lv*3 射撃、装甲値無視。コンセントレイト併用不可。    |      |       |    |     |    |      |    |
| さらなる波       | 2                                  | 2    | メジャー  | 視界 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果:         | 攻撃力+Lv*2                           |      |       |    |     |    |      |    |
| ブレインシェイク    | 1                                  | 2    | メジャー  | -  | -   | 対決 | -    |    |
| 効果:         | 対象に放心のパッドステータス付与                   |      |       |    |     |    |      |    |
| バトルビート      | 3                                  | 2    | マイナー  | 自身 | 至近  | 自動 | -    |    |
| 効果:         | 使用したメインプロセスの間、ハヌマーンの判定ダイスを+Lv個     |      |       |    |     |    |      |    |
| アースシェーカー    | 3                                  | 2    | メジャー  | 視界 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果:         | 射撃攻撃を行い、命中した場合対象が行うあらゆる判定のダイスを-Lv個 |      |       |    |     |    |      |    |
| 先手必勝        | 3                                  |      | オート   |    |     |    |      |    |
| 効果:         | 行動値+Lv*3                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 援護の風        | 3                                  | 2    | オート   | 視界 | 単体  | 自動 |      |    |
| 効果:         | 対象が行う判定ダイス+Lv個、1ラウンド1回まで使用可能。      |      |       |    |     |    |      |    |
| 疾風迅雷        | 3                                  | 3    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:         | ドッジ不可、1シナリオLv回使用可能                 |      |       |    |     |    |      |    |
| 無音の空間       | 1                                  |      | メジャー  | 視界 |     | 自動 |      |    |
| 効果:         | 気配と音を消せるよ!                         |      |       |    |     |    |      |    |
| 蝙蝠の耳        | 1                                  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:         | 良く聞こえるよ!                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:         |                                    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:         |                                    |      |       |    |     |    |      |    |

開業探偵2年目の疲れが出始めているおじさん  
元々人生に疲れていたけど別の意味で疲れること自体は満更でもない、  
昔色々あったんだろうなきつと

性格は端的に言ってしまうと銀○の顔の白髪の人

・・・サイレンコンボ強すぎない？