キャラクター名: タビット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	1		10 + 2	2
		敏捷度	3	4		14	2
体	5	筋力	3	6		14	2
		生命力	8	11		24	4
心	10	知力	16	16		42	7
		精神力	10	12		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	デーモンルーラー	2
コンジャラー	2	ミスティック	11
フェアリーテイマー	2		
マギテック	2		
レンジャー	9		
アルケミスト	13		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	メイド服		10	1	
盾	アステリアの守り		8		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
オーブ	2H			2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9	召異魔法	2	9
操霊魔法	2	9			
深智魔法	2	9			
妖精魔法	2	9			
魔動機術	2	9			

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
賦術強化	3-213 p		p
代償軽減	IB30 p		p
自己占瞳	IB29 p		p
カード軽減	3-214 p		p
連続賦術	3-214 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ぽいずん	幸運
ぱらみす	富
みらで	安らぎ
くらふぁん	闇
でぃすぺる	敵
ばいあび	壁
あまらす	言葉
まなだ	神秘
ひるすぷ	敗北
こんまて	死
でらまて	
まなすぷ	
りんふぉ	
勝ち戦	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他ウェポンホルダー改	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟