

キャラクター名
□□□□ □□□

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢	35	性別	□
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□□ □□	1	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果: [□□] □□ □□ □ □□.								
□□□□	3	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果: □□ □□ □□□ +LV0								
□□ □□□	1	4	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □□.□ [LV+4]. □□ 0.□□ 15m.								
□□□□ □□	3	5	+□□	-	1□	□□□	80%	
効果: □□ □□□ +[LVX10]. □□□ -5, 1□ 1□.								
□□ □□□	5	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果: □□ □□□ +[LVX2]								
□□□□□□ : □□□	2	2	+□□	□□	□□	□□□	-	
効果: □□ -2								
□□□ □□	3	4	□□□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果: □□□□ □□ □□, □ □□□ +[LV]D. 1□ 1□.								
*□□ □□□ (RW□□□)	3	3	+/□□□	-	-	<□□>	-	
効果: □□ □□ □□□ +[LV+1]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					