キャラクター名: カリーナ=アレクシア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	魔術師	性別	女
		年齢	11
冒険者Lv	4	経歴	監禁されたことがある
経験点	1180		魔物に襲われたことがある
			引きこもっていたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	2		24	4
		敏捷度	9			19 + 1	3
体	3	筋力	1			4	0
		生命力	5			8	1
心	13	知力	12	1		26 + 1	4
		精神力	9	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
スカウト	3		
セージ	3		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 79	/合計 79

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□
救命草x9	○□□□○□
魔香草x3	○□□□○□
スカウト用ツール	○□□□○□
魔晶石<5点>x2	○□□□○□
魔晶石<3点>	○□□□○□
魔香水x2	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金	預金・借金
2381 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 7	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

	装備品	説明
頭		
耳	イヤーマフ	呪歌に対する精神抵抗に+1
顔		
首	選択のエンブレム	戦闘以外の判定を一度だけ振り直せる。1日1回まで。毎日6時に使用回数が回復する。
背中		
右手	俊足の指輪	敏捷B+1。破壊するとステ+13
腰		
足		
その他	魔法の発動体	魔法行使に必要

	装備品	説明
左手	知性の指輪	知力B+1。破壊するとステ+13

その他メモ

我が子に過保護すぎる両親のせいで村から一歩も出たことがないエルフの娘。
明るい子だけど外に出たことがないからそこそこ世間知らず。

生まれつき体が弱く体力もなかったカリーナは、両親に心配されてからか家から一歩も出れず、十五になるまで毎日家に引きこもっていました。
そんなある日、蛮族達の襲撃により村は壊滅。自室のクローゼットに隠れていたカリーナだけが生き残りました。
しかし、生まれてこの方一度も家の外に出たことの無い少女は蛮族を恐れ、部屋の外に出ませんでした。冒険に出るための準備こそしていても、いざとなった時に足が竦んでしまったのです。
結局家の外に出られず、それが1日、2日、3日……遂に力尽きたカリーナは、ベッドの上で意識を手放してしまいました。

次に起きた時、カリーナは見知らぬ牢屋の中にいました。最初は何が起きたか分かりませんでしたが、次第に状況が理解できました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟