キャラクター名
テトラ・ポット

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	4-4-3：近所に芸術家が住んでいる（いた）。 4-5-1：異種族を怖がっている（いた）。 1-3-2：一定期間の記憶が無い。		
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4			17 + 1	3
		敏捷度	10		1	24	4
体	0	筋力	2			2	0
		生命力	11	1		12	2
心	12	知力	6	3		21 + 1	3
		精神力	16			28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	3		
バード	1		
ライダー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	5	1
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 5	9	2	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 5	9	2											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アコーディオン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1225 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 巧みの指輪	器用+1
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バラード	
探索指令	
威嚇	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	

名誉アイテム	点数