キャラクター名

アズール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
双子	貴方には半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているのか何となくわかるのだ。だから、この世界でも、貴方は半身が何処かに居ると分かる。
白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの度せた腕は、あの度せた脚は、貴方自身のものだろうか。生きていたけど動けなかった貴方、死んだけど動ける貴方。貴方にとってはどちらが…。
家族	母親、父親、妹。貴方には家族がいた。だが、気が付けば周りには誰一人おらず貴方はひとりぼっち。貴方の胸には、家族の居もりだけが残りぽっかりと穴を開けた。家族はどこに？如何して誰もいないの？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ムーン(先行きさん)	友情	3	①②③④⑤	
メッフィー(寝具さん)	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	無	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃等)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		頭		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		気持ちいい薬		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		心臓		オート	無	自身	最大行動値+1
胴		背骨		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストを-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	無	無	なし
胴		はらわた		オート	無	無	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		片割れとの写真		オート	無	無	たからもの
胴		家族の写真		オート	無	無	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		余分なうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1