キャラクター名: 古屋　依理

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>モルフェウス | ワークス | ヒーロー候補生C | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 逃走 | 邂逅 | 一なる真実 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| カテゴリ：ルーキー | |
| リーサルシャイン | |
| ヒーローズクロス | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 対抗種 | P | N | | |
| お母様 | P 純愛 | N 恐怖 | | |
| 一なる真実 | P 執着 | N 偏愛 | | |
| 霧の獣王 | P 尊敬 | N 隔意 | | |
| ウォルフ=D=フィンチ | P 幸福感 | N 侮蔑 | | |
| 紡木 彼岸 | P 好意 | N 嫌悪 | | |
| “節制” | P 好奇心 | N 脅威 | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| クイックモーション | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | あなたはマイナーアクションで行なえる、エフェクト以外の行動をひとつ行なう。1シーンLv回 | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 《インフィニティウェポン》で作成する武器の数をふたつに変更する。 | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 武器作成（攻撃力+[Lv+7]、G値+3） | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果： | いつもの | | | | | | | |
| 咎人の剣 | 3 | 4 | メジャー | | | 対決〈白兵〉 | リミット | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×5]する。 | | | | | | | |
| 急所狙い | 5 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決〈白兵〉 | | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+［Lv×2］する。 | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決〈白兵〉 | | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。 | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決〈白兵〉 | | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。 | | | | | | | |
| マルチウェポン | 5 | 3 | メジャー | 武器 | | 対決〈白兵〉 | | |
| 効果： | 同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をニつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを適用する。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-Lv]する。 | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決〈白兵〉 | | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。 | | | | | | | |
| クリスタライズ | 3 | 4 | メジャー | | | シンドローム | 100↑ | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]し、対象の装甲値を無視してダメージを参照する。1シナリオ3回 | | | | | | | |
| 写真記憶 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | なんでもおぼえる | | | | | | | |
| プロファイリング | ★ | | | | | | | |
| 効果： | なんでもわかる | | | | | | | |

「この世で一番信用なるものは証拠です。事実です。それをもとに組み上げる真実です。愛だの恋だの信頼だの心だの、そういったものはただの妄言であり真実に組み込む余地すらありません。」
父は早くに蒸発した。母は父の存在を思い出す私が憎くて仕方なかったらしい。
甘い言葉を囁いては仕事で忙しいと構うことはしなかった。お金がないからと何かを買い与えることも一切なかった。晩御飯だってずっと一人で食べていた。ごめんね、ごめんねと謝られ続けて、一時は全ての証拠から目を瞑って、私は愛されているんだと考えることをやめた時期もあった。
私が夜遅く、偶然目が覚めてしまった日があった。母親の物音が聞こえたので、少しでも話をしようと部屋を覗きに行った。
「あの子さえいなければ」
それを聞いた瞬間、すべてを察した。お母様にとって私は疎ましい存在でしかなかったのだ。言葉なんてものは、何一つ信頼足りえないものなのだ。もしかしたら口から出てしまっただけなのかもしれないと思ったが、少なくとも私にとって、愛しているという言葉を信頼できるほどの証拠は何一つとして存在しなかった。
その日から私は、信じることをやめた。
真実の見つけ方は小さい頃から通い続けていた図書館の推理小説が教えてくれた。それにあの日から脳が不要な情報を削ぎ落とすことを覚えたらしく、真実にたどり着くまでにそう時間がかからなくなった。
愛しているという証拠が見つけられないからお母様は私を愛していないのが事実。証拠は事実だけを雄弁に語る。言葉は嘘と虚飾、それから嘘のための少しの真実というスパイスを混ぜてこねたもの。

事実さえあれば、私は真実にたどり着ける。真実さえ信じていれば、もう何も怖くないの。

「別に子供にまでどうこうしたりはしませんよ？それ位の分別は流石にわきまえてますし。」
「…まあでも、真実であいう子達を守るのもまた使命だと思うので。私の一なる真実を追い求める旅であることには変わりませんけど、別の側面から見ればそ

キャラクター名
古屋　依理

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 代謝制御 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | なんかすごいけんこう | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |