キャラクター名
フェーヤ=クレースト

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女	年齢	不詳（見た目12歳）
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	450		濡れ衣を着せられた事がある		
			命を救われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	14			22 + 2	4
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	3	1		13	2
心	11	知力	4			15	2
		精神力	5	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石（ルビー）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
PT財産上納	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1757 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他 リボン	赤色

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27

その他メモ

まだトーテムを離れたばかりの頃に出会った人たちに、自分の持っている役に立たない知識を冒険の糧にしてもらおうと考え、披露したが些細な勘違いでそのＰＴは決裂。
それはＰＴの勘違いで起こったものだが、「お前のせいだ！」と言われ、攻撃されかけた所に通った別の冒険者達に助けられて今に至る。

無駄にふわふわしたオーラを終始出してる。
だけど、最近切り刻む事にハマり戦闘中はふわふわしたオーラを出しながらハッスルする。結構な怖さ。
どっかの１２歳のチャルちゃんと違い、料理が出来る。どっかの（ry
見た目は１２歳だがフェーヤが実際の年齢を言う事は無く、物腰からも年齢を掴めないので、年齢については謎である。
実はフェーヤは武器マニアで、買ったフリッサに名前を付けている。名前はササ
夢はアステリアの連刃剣を持つ事　※アステリアの連刃剣は、ソードのSSランクで非売品である（850000G）
目下の目標はお金を貯めてエレメンタルブレードを持つ事

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟