

キャラクター名 テオドア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	かつては貴族だった		
経験点	0		誰かを救ったことがある 大怪我をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			14	2	ファイター	2		
敏捷度	3			10	1	コンジャラー	1		
筋力	8			18	3				
生命力	11			21	3				
知力	8			12	2				
精神力	8			12	2				

戦闘特技		
全力攻撃	1-286p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	5	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
書物「領主道」	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	0	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 3	5	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り(魔法の発動体)	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
底抜けに明るい能天気な正義漢。大抵のことは笑ってなんとかなると本気で思ってる。実家はそれなりの貴族の出だったが土地争いからの政略戦争に巻き込まれてしまい、冤罪を着せられて貴族階級を没収されその時に父を亡くしている。生前の父の教えが自身の価値観の基盤であり、間違ったことや曲った事を許せない性格。無邪気さと周りが見えないことが相まってよく暴走する。現在絶賛路頭に迷っているので実家で習った剣術を活かし、日銭を稼ぐべく冒険者家業に目を付けた。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□⑲