

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | サモナー | Lv.1: | サモナー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 20代 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 親友 |
| 出自(効果) | 神官 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 9 | 8 | 10 | 9 | 15 | 7 |
| ボーナス | 2 | 3 | 2 | 3 | 3 | 5 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 3 | 2 | 5 | 4 | 7 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 25 |
| MP | 43 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胸部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | グリモア | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 2 | 0 | 7 | 6 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 2 | 5 | 7 | 6 | 7 |
| 総計(両) | | | 3 | 0 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 6
 最大重量: 7
 所持金: 400
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------------------------|----|-----|-----------|-----|--------|------|----|----|
| フォティテュード | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: 作成時に精神基本値+3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 2 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔術判定に+1D | | | | | | | | |
| サモン・ファヴニル | 1 | 9 | メジャーアクション | 20m | 範囲(選択) | 魔術判定 | | |
| 効果: 対象に魔法攻撃。[2D+5]無属性の | | | | | | | | |
| ハイサモナー | 1 | 3 | マイナーアクション | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| トラッキング | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1D | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 危険感知の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ギルドサポート: 蘇生
 一人称は僕。
 敬虔な両親からの教育に飽きて興味の赴くままに好き勝手している放蕩息子。
 両親のことが嫌いなわけではないが、小言が多いのであまり顔を見せに行ったりはしなかったりする。
 好奇心旺盛で、知らないものや知らないことにより多く触れたいと思っている。