キャラクター名: リュー・マースロウ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	大成功
出自（効果）	狩人			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	12	8	8	8	9	9
ボーナス	4	4	2	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	3	2	2	4	3

HP	38
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	9	1	12	4	4	10 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
毒消し	
HPポーション	
研究道具	
MPポーション	
石材×2	

現在重量： 9

最大重量： 13

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1	-		-				
効果：								
カバーリング	1	2	防御中1回	至近	単体	自動成功		
効果：	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても							
	1							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	武器をSL個取得する。							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1D							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身			
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身			
効果：	感知判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ギルドサポート：蘇生

礼儀正しい青年。義理堅い。瞑想による精神集中が日課。
親から獲物を捕る時の気配の消し方とサバイバル技能（野営とか）を習う。
一人で狩りをしていたころに、妖魔に襲われかけたところを一人のサムライに助けられる。迫りくる巨大な影を一太刀で真っ二つに葬ったその姿に憧れ、弟子入りを志願。しばらくは師匠と二人で旅をしていた。稽古でいつもボロボロにされるが、着実に強くなっていった。
旅先で妖魔が強襲してきた村を守り抜き、師匠から一人前と認めるから独り立ちしろと言われる。
師匠の教えを胸に、この刀は仲間を守るために振るうのだ！自分を助けてくれたあの時の師匠のように！