キャラクター名
ココ

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	3120				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4	30	2	51	8
		敏捷度	11	71		97	16
体	8	筋力	5	8		21	3
		生命力	3	22		33	5
心	2	知力	16	34		52	8
		精神力	7	29		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	16		
プリースト/ルーロウド	10		
スカウト	12		
レンジャー	7		
エンハンサー	12		
アルケミスト	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	両手利き	IB32 p
カウンター	2120p	インファイト	IB36 p
鎧貫き	IB39 p	二刀流	IB30 p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/格闘	IB31 p
トレジャーハント	2120p	魔力撃強化	IB32 p
ファストアクション	2123p	魔力撃	IB39 p
影走り	2120p	頑強	IB29 p
トレジャーマスター	3143p	魔晶石の達人	IB32 p
治癒適性	2122p	ファントムカウンター	FC26 p
不屈	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	レジスタンス	
マッスルベアー	レクイエム	
メディテーション	アトリビュート	
アンチボディ	ヴォーパルウェポン	
ケンタウロスレッグ	クラッシュファング	
ジャイアントアーム	パラライズミスト	
スフィンクスノレッジ	パークメイル	
ガゼルフット	イニシアティブブースト	
リカバリィ	アーマーラスト	
フェンリルバイト	ヒールスプレー	
ジィプロフェシー		
トロールバイタル		
ビビット		
モラル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	16	24	32	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		33	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
幽霧幻双爪	1H	15	1	2d+ 25	10	23	25										
幽霧幻双爪	1H	15	1	2d+ 25	10	23	25										
パワーアンクル	1H#	10	-1	2d+ 23	9	22	15										
パワーアンクル				2d+ 24		22											
熔鉄の鋼爪	1H拳#	15	2	2d+ 26	10	24	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	97 m	291 m

回避	防護点
2d+ 33	0

HP
103

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 28

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	18			

	装備品	説明
頭	ポーションインジェクター	ディスプレイサーガジェット
耳	勇者の証（技）	
顔	紅蓮の頬当て	
首	背水のネックレス	
背中	インテリアニマルサック	魔晶石のマント
右手	グレンダールの火炎拳	
腰	アルケミキット	
足	サイレトシューズ	魔晶石の靴装飾
その他	嵐の指輪	

装備品	説明
左手 グレンダールの火炎拳	

その他メモ

両親が冒険者だったが、とある依頼で戦死。自身と妹と弟の生活費を稼ぐために冒険者となる。
若輩者故か、元来の性格のせいか、戦いを忌避する傾向がある。
護衛の依頼や、採取依頼などは進んでこなすが、討伐依頼はほとんど経験がない。
ただ、鍛錬は怠っておらず、デュルホルム双爪殺技も自分から学びに行った。
「戦いたくは…ないですにゃ。でも、みなさんが傷つくのも嫌ですにゃ！」
戦いからは逃れられない冒険者でありながら、彼女は戦いを嫌い、迷いながらも、その拳を仲間のために振るう。

一般技能：ダンサーＬＶ５、ハウスキーパーＬｖ５

嵐の指輪　対応部位：右手、左手、その他

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ココ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□
敏捷の腕輪x3	○□□○□□
デクスタリィティポーションx3	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
聖印	○□□○□□
マナチャージクリスタル３点x4	○□□○□□
月光の魔府+3x4	○□□○□□
陽光の魔符＋２x5	○□□○□□
月光の魔符＋２x5	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
魔晶石15点x10	○□□○□□
魔晶石10点x10	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤Ａx10	○□□○□□
マテリアルカード黒Ｓx2	○□□○□□
マテリアルカード白Ｓx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx2	○□□○□□
マテリアルカード赤Ｓx12	○□□○□□
マテリアルカード赤ＳＳx2	○□□○□□
	○□□○□□
カード消費　A	○□□○□□
カード消費　S	○□□○□□
キョウジ借金	○□□○□□
魔府消費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
140087 G	G

名誉アイテム	点数
デュルホルム双爪殺技	50
迅双爪連	30
武器専用化	50
幽幻双爪	30
ドルガー（貴重な友人）	150
カーミニ（貴重な友人）	200
魔乱爪	50
魔乱爪 II	100
ライア(貴重な友人)魔法追加取得	300
お金返還	500

名誉点 所持 192 /合計 1652