キャラクター名

ローズ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	67

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
物語	小説だったか詩だったか、何か物語を綴っていた記憶。あなたはその話を書き上げただろうか。それはあなた自身の物語だっただろうか。それを読めば、あなた自身の全てを思い出せるかもしれない。
手をつなぐ	誰かと手を繋いでいた。相手はわからないけど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心感を得られるなら、せめて今いる仲間にも手を繋いでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
つむぎ	依存	3	①②③④⑤	
エレジー	独占	1	①②③④⑤	
ヒルド	執着	1	①②③④⑤	
シロエ	憐憫	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		くっつき虫		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用したときに移動1
ポジション		”あの頃”への執着		オート	なし	自身	「たからもの」を損傷した際、バトルパートのターン終了時の狂気点の増加を無視できる
メインクラス		舞姫		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		軽やかな舞		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とした攻撃の出目-1
メインクラス		悪魔の子		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツ取得
メインクラス		天使のように		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際、ｺｽﾄが-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		楽観思考		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		切り替えスイッチ		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した場合、最大行動値+2してもよい
頭		悪魔のしっぽ		ラピッド	3	0~2	移動1
頭		第六感		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		悪魔の囁き		オート	なし	なし	最大行動値+2
頭		嫌な力		オート	なし	自身	全ての攻撃判定+1、妨害、転倒、移動を無効
頭		歪なほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		皆の思い出		オート	なし	0~1	ーヶ所全損させると射程内のホラー、サヴァント1体のパーツを2個修復
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シルクの袖		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		ポシェット		オート			
腕		鍵付きの日記		オート			
腕		壊れかけの二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		薔薇の花		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		設計ミス		アクション	4		現カウントを1と数え、5カウント後にこのパーツが損傷していなければ舞台上のドールはパーツを2つ損傷する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			