キャラクター名
マリン・トルシュロ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	39
冒険者Lv	4	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	110		かつて信頼できる友人がいた		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14	1		19 + 1	3
		敏捷度	4	1		9	1
体	11	筋力	11			22 + 2	4
		生命力	7	1		19	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	15		2d+ 7	10	9	30										
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 6	10	9	25										
バランスのよい小型ハンマー	1H投	1	1	2d+ 8	12	8	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	バランスのよい小型ハンマー	鍛冶のお供、その3。マレットとして使用可能
足		
その他	革製手袋	鍛冶のお供、その2

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

B62, B16, B,33, 66→21
自分にそっくりな人物を知っている、かつて信頼できる友人がいた、近所では一番の物知りだった、平和を求めて→探している人がいる

＊設定
冒険者になる前のこと。マリンは双子のドワーフ姉妹の妹であり、
姉のコルトとは仲が良く、二人で親の家業を継ぎ、鍛冶屋を営んでいた。
姉は鍛冶のための鉱石などの材料の調達が得意で、採掘場などに出向くことが多かった。
一方で、妹のマリンは鍛冶が得意で、店の中に居ることが多かった。
しかし、ある日、材料の調達のために外出していた姉が、いつになっても帰ってこなかった。
冒険者ギルドに捜索依頼を出したものの、見つかる様子はない。そのまま時間が経過していく。
妹が居ない…。材料の調達ができないこともあったが、何より彼女が心配で、鍛冶が手につかなくなってしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリン・トルシュロ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
食事代x7	○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
礼服	○□□○□□
布(風呂敷サイズ)x2	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
月光の魔符(+1)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□