

キャラクター名
ネム＝タカサカ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	戦士	性別	女
		年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	100		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	2		18+1	3	ファイター	7		
敏捷度	5	4		19+1	3	プリースト/ライフォス	1		
筋力	7	2		18+1	3	スカウト	6		
生命力	4	4		17	2	レンジャー	1		
知力	7			13	2	エンハンサー	3		
精神力	2	2		10	1	アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
トレジャーハント	2120p	p	
かいぐり	1-279p	p	
回避行動	1-279p	p	
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p	
命中強化	2-230p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
		筋力	回避力	防護点	
鎧	ボーンベスト	13		6	
盾	古傷のカイトシールド	13	2	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1		1
回避技能	ファイター	合計値	13	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	10	10	15										
ヘビーフレイル (1H) + 1	1H両	15	0	2d+ 11	10	11	20										
ヘビーフレイル (2H) + 1	2H片	15	0	2d+ 11	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 13	8	55
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 8	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	(ET 138P 敵からのダメージは出目12だがこっちの攻撃も必中)
耳 スマルティエの聴音機	(ET 141P 10m手前から聞き耳可)
顔 スマルティエの頬当	(ET 137P 仮面と同額。日本の鎧の面頬(面具)みたいなやつ)
首 スマルティエのネックガード	(ET 137P マフラーと同額)
背中 セービングマント	(ET 144P 回避や抵抗の失敗時にダメージ-4)
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 聖印(ライフォス)	神聖魔法がつかえるよ!
その他スマルティエの剛力の指輪	(ET 145P パリンできない)

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
セッション8終了後成長メモ	
器用度上昇、メディテーション取得。	
マテリアルカードと決死の鉢巻を補充。Sカードも買った	□□□□⑤
陽光、月光の魔符購入(判定に+2のやつ)	□□□□⑩
	□□□□⑮
セッション6終了後成長メモ	□□□□⑳
スカウト4→5	□□□□㉑
エンハンサー1→2(ビートルスキン)	□□□□㉒
スマルティエの聴音機、決死の鉢巻購入	□□□□㉓
Aカード、指輪、魔香水、魔香草の買い足し	□□□□㉔
	□□□□㉕

