キャラクター名: マイト・ベクソン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	2600		家族に魔法使いがいる		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16 + 2	3
		敏捷度	10			18	3
体	8	筋力	9	1		18 + 1	3
		生命力	11			19	3
心	5	知力	11	1		17 + 1	3
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベア

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 74 /合計 74

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	7	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□
スカウト用ツール	○□□□○□
アウェイクンポーション	○□□□○□
保存食(1週間分)	○□□□○□
ヒーリングポーション	○□□□○□
アンロックキー	○□□□○□

	○□□□○□
生活費用	○□□□○□
礼服	○□□□○□
消耗品	○□□□○□
武器売却分	○□□□○□

所持金 5866 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	0	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力増強の指輪	
腰		
足		
その他	知力増強の指輪	

装備品		説明
左手	器用増強の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由：一攫千金を狙って

ゴケルブルク大公国の騎士の家にて奈落対策を教え込まれながら育った青年。騎士の訓練をこっそり抜け出しては、一般区域の子どもたちと遊んでいた。しかしながら一般区域で大きな失敗を犯し、家の名を貶めてしまったため家内から追い出されてしまう。彼は「もう堅苦しい剣の修業しなくていいんだ！」と大喜びで飛び出し各地にて武者修行の旅に出ていた。家内にいたころに仲が良かった護衛魔術師とはたびたび大公国にもどってこっそりあってたりする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟