

キャラクター名
チル・レティ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	過去に師匠や村人を殺された、村を焼かれた 仇を討つ相手いる		
経験点	0		家族がいる「養子として育てられた」 友に修行を積んだ友人がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			21	3
体	8	敏捷度	13			22	3
		筋力	18			26	4
心	4	生命力	11			19	3
		知力	11			15	2
		精神力	13			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		習熟度	レベル	備考
武器習熟/ソード	221	p		
防具習熟/金属鎧	222	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
(任意)	○	○
ドレイク	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	習熟度	レベル	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヴォーパルソード「2 3 / 2」	2 H	2 3		2d+ 5		NaN											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 5	0	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---