

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	29
種族	アルカード			境遇	師匠
出自 (効果)	犯罪組織			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	46	9	10	9	31	42
ボーナス	5	15	3	3	3	10	14
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							1
能力値	5	18	3	3	5	11	17

HP	282
MP	297
フェイト	37

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	2	52	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	+S1ブリッツゴーグル					3	1		
胴部	*マークスマンジャケット				1	18			2
補助	*必殺の手袋					3			2
装身具	デザインプレート：マードラスキル								
能力値			18	0	3	0	11	8	10
スキル	マークスマン、デッドショット、フォーチュンヒット			62					
その他	陸マグロ、漆黒の星、幸運の鍵、クイックホルスター		1					5	20
総計(右)			21	114					
総計(左)					4	24	12	10	34
総計(両)									m
ダイス数			5 d	8 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	18			18	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	EXHPポーション
陸マグロ	EXHPポーション
小道具入れ	EXHPポーション
▼	EXMPポーション
漆黒の星	EXMPポーション
幸運の鍵	EXMPポーション
クイックホルスター	GHPポーション
対抗：スリップのクリスタル	GMPポーション
伝心の人形	万能薬
	万能薬
【ポーション】	万能薬

現在重量： 18
 最大重量： 67
 所持金： 479953
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [暗闇]のペナルティを受けず、明度2以下のペナルティを受けない。[暗闇]影響化の間、ダメージに+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
◆パッシブ◆	◇							
効果：								
AM：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを1個取得								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	効果	-		
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中判定」+2、「行動修正」-1								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果	-		
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」+15、「重量：6」「装備部位：双」に変更								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [器用]判定に+1D								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ+25								
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ+20								
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ+【幸運】								
シューターハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射程+10m、射撃ダメージ+5								
マードラスキル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定でクリティカルした場合、DRに+[(SL+1)D]する								
魔弾の射手	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ+[(SL*2)D]								

GH：キャスル→フラッシュショット+1
 基本命中：5D+21(土気高揚→6D+21) 基本ダメージ：8D+114

■セットアップ
 《エイミングショット》 命中+1D 消費MP：10

■メイン
 【ワイドアタック】
 >マイナー
 ①《フラッシュショット》 必中化
 ②《ホロウショット》魔防、物防無視
 >メジャー
 《ワイドアタック》 射程20m、対象：範囲(選択)、ダメージ+2
 >DR直前
 《ピアッシングストライク》 ダメージ+3D

命中判定：7D+21
 ダメージ：11D+114(クリティカル時：17D+125)

①消費MP：10+18+4+3=43
 ②消費MP：10+12+4+3=37

キャラクター名
ジョン・ドゥ

プレイヤー名

所持品

【呪符】			
理力符			
理力符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
◆インシアチブ／セットアップ◆	◇							
効果：								
戦場の陥穽	1	-	インシアチブ	-	選択 (範囲)	自動	ターン1	
効果：	対象に[CL*5]点のHPロス							
カリキュレイト	1	-	インシアチブ	-	自身	自動	ターン1	
効果：	インシアチブにメインプロセスを行う。その後行動済みとなる							
アテンダム	1	8	インシアチブ	-	自身	自動	リア01	
効果：	インシアチブにメインプロセスを行う。行動済み可							
エイミングショット	1	10	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	命中判定+1D。ラウンド終了まで							
	◇							
効果：								
◆メインプロセス◆	◇							
効果：								
天の火	1	-	効果	-	自身	自動	リア01	
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL*10]							
フラッシュショット	3	18	マイナー	-	自身	自動	リア0SL	
効果：	武器攻撃に対するリアクション不可。メインプロセス終了まで持続							
ホロウショット	3	12	マイナー	-	自身	自動	リア0SL	
効果：	対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを計算する							
必殺の矢	1	F3	判定直前	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃の命中判定の直前に使用。ダメージのダイスの目の合計を2倍にして計算する。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中		
効果：	対象2体以上でダメージ+[SL*2]							
ファンing	3	5	メジャー	武器	4体	命中		
効果：	対象に射撃攻撃を行う							
ディフュージョンショット	3	7	《ファンing》	-	自身	自動		
効果：	ダメージ+3D							
ダブルショット	1	9	メジャー	武器	自身	命中		
効果：	射撃攻撃を2回行う。「タイミング：メジャー」のスキルやパワーの使用不可、対象変更不可、2回目のダメージ+3D							
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動	リア01	
効果：	メジャーアクションを2回行う							
	◇							
効果：								
◆DR直前／直後◆	◇							
効果：								
ピアシングストライク	3	3	DR直前	-	自身	自動		
効果：	ダメージ+3D							
スティール	2	3	DR直後	-	-	自動	リア0SL	
効果：	攻撃対象のドロップ品を一つ得る							
ニブルススティール	1	-	DR直後	-	自身	-		
効果：	《スティール》の効果変更。ドロップロール+1D							

