キャラクター名
剛田猛男

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹(タイラント)	P	N		
父	P 好奇心	N 劣等感		
母	P 憧憬	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	SET	至近	自身	自動	80↑	
効果 :ラウンド中にあなたが行う白兵攻撃の攻撃力を+[Lv×5]する。ただし、そのラウンド中あなたの【行動値】は0となる。このエフェクトによる【行動値】への修正は他のエフェクトに優先する。								
完全獣化	3	6	MA	至近	自身	自動	-	
効果 :シーン中【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる								
破壊の爪	1	3	MA	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中、素手のデータを次に変更する。種別：白兵、技能：<白兵>、命中：0、攻撃力：+[LV+8]、ガード値：1、射程：至近								
ハンティングスタイル	2	1	MA	至近	自身	自動	Lv回/シーン	
効果 :あなたは戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要なく、封鎖の影響を受けない。								
セントールの脚	2	2	MA	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動距離[+LV×5]mする。シーン継続。マイナーアクションで解除可能。								
獣の力	5	2	MJ	武器	単体	白兵対決		
効果： 白兵攻撃力 +[LV*2]								
渇きの主	1	1	MJ	至近	単体	白兵対決	-	
効果 :このエフェクトを組合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[LV×4]点回復する。ただしこの攻撃は素手によるものでなければならない								
鮮血の一撃	1	2	MJ	武器	-	白兵対決		
効果： このエフェクトを組合わせたダイスを+[LV+1]個する。ただし、メインプロセス終了時にHPを2点失う。								
コンセントレイト(ブラム=ストーカー)	3	2	MJ					
効果： 組合わせた判定のCR値を-Lvする(下限値7)。								
ブラッドバーン	3	4	MJ	-	-	シンドローム対決	80↑	
効果 :このエフェクトを組合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを5点失う。								
血の宴	2	3	MJ	-	範囲(選択)	シンドローム	Lv回/シナリオ	
効果： このエフェクトを組合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。								
裸の王様	1		常時	効果参照	効果参照	自動		
効果： 取り巻き召喚。LV×10体。戦闘には参加できない。								
眠れる遺伝子	★		常時	至近	自身	自動		
効果： 常に動物の姿で日常を過ごすエフェクト								