

キャラクター名
ミラ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	500		大切な約束をしたことがある		
役に立たない知識を持っている					

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	1			9	1
敏捷度	4			12	2
筋力	3			10	1
生命力	5			12	2
知力	11			27	4
精神力	11			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		

戦闘特技	魔法誘導	223 p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1	-	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙 両手武器としては扱う	2H#	1	0	2d+ 0	9	0	11										
尻尾 尻尾が必要,手を使わないけど片手武器として扱う	1H#	1	+1	2d+ 1	12	0	11										
2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		535	預金・借金
		G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	2	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
[変化] 一瞬で肉体を特定の人族のものに変化させます。変化している間は、命中力・回避力・生命抵抗・精神抵抗に-1のペナルティ修正を受け、最大HPと最大MPが5点減少します。また、牙、しっぽでの攻撃が行えなくなります この能力で人族の姿を取ってられるのは、1日に累積で18時間までに限られます。変化の使用と解除はともに補助動作です	○□□□⑤
[弱点] 戦闘時、弱点隠蔽判定失敗で適用:土属性ダメージ+3点	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉚
	○□□□㉜