

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オルクス				
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	92
肉体	0	1	0	2		3	行動値	17
感覚	4	0	0	2		6	(非装備時)	18
精神	2	0	0	4		6	戦闘移動	23
社会	2	0	3			5	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉	4	
回避	1		知覚			意志	5		調達	10	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		4r				EL+1 ダイスボーナス補正済み
主の恩恵		4r				
緑の鞭	白兵	7r+6	1	Lv+2		攻撃力7
白兵攻撃	白兵	14r+6		15+9		C7 主の右腕Lv4+CエンジェルハイロウLv3+光の舞踏

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHバトルアーマー	8	5		-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0	
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	古代種	P	N			
	苦痛のこだま	P	N			
	サディスティック10	P	N			
	超越活性	P	N			
	さらなる絶望	P	N			
		P	N			
		P	N			
最大財産P:		30	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
見えざる道	1							
効果: シナリオ1、退場が登場ができる								
第三の瞳	1							
効果: 登場していなくても、状況を知ることができる								
歪みの領域	2		オート					
効果: R1 ガードした射撃攻撃に対してLv*5ダメ								
戦士の知恵	2		オート					
効果: ガード値Lv*2								
領域の盾	1		オート					
効果: シーンLv回、対象にカバーリングさせる								
領域の守護者	1		オート					
効果: シーン1、領域の盾の射程を視界に								
リセット	1		オート					古代種
効果: シーン1、デバフ回復								
	1							
効果:								
生命増強 I	2		常時					
効果: HP+Lv*30								
加速する刻	1		イニ					
効果: イニシアチブにメインプロセス								
瞬間退場	3							
効果: 宣言で退場が可能								
瞬間退場 II	1							
効果: 瞬間退場とセットで任意のキャラも退場可能								
幻影の騎士団	2		セットアップ					
効果: 攻撃力Lv*3 被ダメで効果消失								

装甲値10

コンボ
イニシアチブ
加速する刻 イニシアチブにメインプロセスを行う、行動済みにならない

オート
領域の盾Lv3 至近の対象にカバーリングを行わせる、単体指定
領域の守護者Lv3 領域の盾の射程を視界に変更する
ジャミングLv5 対象の命中判定の直前に宣言、ダイス-5

↓瞬間退場は致命ダメージを喰らう際に使用
瞬間退場 シーンから離脱する
瞬間退場 II シーンから離脱する際、自分以外の1人を連れて離脱する

マイナー
生きた荒縄 《緑の鞭Lv6》 Atk8、射程20m、Hit0、Guard1
メジャー (白兵)
縄縛術 《コンセ: エンハイLv4》《光の舞踏》《主の右腕Lv6》《形なき剣Lv3》《要の陣形Lv3》《抜き打ちLv3》
対象:3体、射程:武器、C値-4(下限7)、感覚で白兵攻撃を行う、リアクションドッチダイス-3-6、Atk+12
10dx7+6 命中判定、ドッチの場合ダイス-9
d10+12+8 ダメージ、装甲有効

