

キャラクター名  
夢月仁那

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	0	1	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
"愛する者"より、愛を込めて	RC	9r+6		6		
	RC	11r+6		6d+26		
愛には愛を、哀には哀を						攻撃と同ダイス

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
雷帝"サンダーロード"	P	N		
ユーリカ	P 親近感	N 嫉妬心		
二条霞	P 良い人	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー			自動		
効果： C値-Lv								
原初の赤：雷神の槌	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果： 攻撃力6の射撃攻撃 同エンゲージ不可								
サンダーストーム	★	3	メジャー			対決		
効果： ダメ+3d 雷神の槌の回数1消費								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で移動+Lv*2								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ダメ与えた時、ダイスパフ+Lv*2								
尾を喰らう蛇	★	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 1d10ダメ受ける。背徳発動								
原初の黒：マスヴィジョン	3	6	メジャー			対決	シナリオ3	
効果： ダメ+Lv*5								
ミカツチ	1	6	メジャー			対決	シナリオ4	
効果： ダメ+3d								
浄玻璃の鏡	★	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果： RCでドッジ								
リフレックス：ウロボロス	2	2	リアクション	至近	自身			
効果： C値-Lv								
影絵芝居	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

#set name=夢月仁那 pl=チャタ mhp=29 inv=34 def=0 ro=2 ta=0 com=《雷帝》/母親/二条霞

#inv+=  
#hp=-

セットアップ #inv+=7  
《尾を喰らう蛇》+《背徳の理》Lv3  
ダイス+6  
(100)  
《尾を喰らう蛇》+《背徳の理》Lv4  
ダイス+8

メジャー #inv+=6 #inv+=21  
《コンセントレイト：ウロボロス》Lv2+《原初の赤：雷神の槌》Lv5  
《コンセントレイト：ウロボロス》Lv3+《原初の赤：雷神の槌》Lv6+《サンダーストーム》+《原初の黒：マスヴィジョン》Lv4+《ミカツチ》Lv2

リアクション #inv=3  
《リフレックス：ウロボロス》Lv2+《浄玻璃の鏡》  
《リフレックス：ウロボロス》Lv3+《浄玻璃の鏡》

○描写ストック  
・セットアップ