

キャラクター名  
檀田 凜音

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢	不明	性別	不明
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	42 %
出自	11 義理の両親	経験	52 記憶喪失	邂逅	45 友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	5	1	0	1		7	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	6		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
専門書		ロイス			
海鳴の石板		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
エンブレム:デリバリー		遺産継承者	P	N	
エンブレム:ドロップアウト		記憶の中の誰か	P	N	
エンブレム:深淵なる知識		義理の両親	P	N	
スペルブック			P	N	
ネズミの牢獄			P	N	
死神の書			P	N	
デモンズシード			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	(5)	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+[Lv]個								
灰色の脳細胞	1	(4)	常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+【精神】する								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【精神】を用いた判定の達成値+[Lv*2]								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意思		
効果: <情報:>を<意思>で代用判定し、ダイス+[Lv]個する								
知識の泉	1	1	メジャー	至近	自身	【精神】		
効果: ダイス+[Lv+1]個								
死神の瞳	6	4	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 次に対象に与えるダメージ+[Lv+2]Dする								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果: 次の攻撃に対し、対象はリアクションを行えない								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	S		
効果: 対象を変更 同一エンゲージ不可 シナリオLv回								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	S		
効果: C値-[Lv]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定の直前に使用し、その判定を失敗にする シナリオ1回								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 達成値+[Lv*3] ラウンド一回								
ポケットディメンジョン	★							
効果: あり得ないはずの空間を作り出す								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果: 別の場所へと即座に移動できる								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--

