キャラクター名: ザップ(第2回時点)

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	A6-5 血縁者と死別　A1-2 命を救われた事がある　A6-2 自分そっくりな人を知っている 冒険に出た理由：2-1 探している人がいる		
経験点	700				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	6		19 + 1	3
		敏捷度	7	1		18	3
体	9	筋力	9	5		23 + 2	4
		生命力	7			16	2
心	6	知力	11	1		18 + 1	3
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/グレンダール	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
防具習熟A/盾	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【ビートルスキン】		
【キャッツアイ】		
【マッスルベアー】		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のプレートアーマー		21	-2	7
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	10	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 9	11	10	35										
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 7	10	10	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	11

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	〈聖印〉	1-326 神聖魔法の行使に必要
背中	〈ウェポンホルダー〉	2-265 武器や盾を背中に保持できる
右手	〈巧みの指輪〉	1-339 敏捷度+1 壊すと+13
腰	〈ブラックベルト〉	1-340 防護点+1
足		
その他	〈知性の指輪〉	1-339 知力+1 壊すと+13

装備品		説明
左手	〈怪力の腕輪〉	1-339 筋力+2 壊すと+14

その他メモ

クズリ（黒アナグマ）のリカント。アルフレイム大陸ブルライト地方（地図2-318）ノイモントの街『暁の篝亭』の冒険者。
幼い頃、魔物に襲われて血縁者全てと死別している。その時に命を救ってくれた冒険者が自分そっくりで、成人後、その人物を探すために冒険者になった。少年期、孤児院で暮らすうちにシスター□コンプレックス（シスターかつおねーさん好き）になる。神聖魔法はシスターたちへの点数稼ぎのため勉強している。兄貴肌で格下に強く子分に威張るが面倒見は良いらしい。ひそかにかわいい物好き。
第1話で、魔神ドッペルゲンガーの『アリス』によってノイモントの街は壊滅。元PTメンバーで奈落の魔域の核を埋め込まれたエルフのグレイをやむなく倒した。アリスには将来の再戦と復讐を宣言している。また、この時の戦いで死亡したエステルの蘇生を行った通りすがりのエルフ、タオに-2000の借金をしている。現在のPTメンバーは、ティヨル（メリア/男性/吟遊詩人）、ナイル（エルフ/男性/拳闘士）、エステル・ハロルヴァー（ティエンス/幼女/ライダー）、ソニャ・バルザル（人間/女性/神官）。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ザップ(第2回時点)

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

〈冒険者セット〉 ○□□○□□
〈保存食（１週間分）〉x2 ○□□○□□
〈薬士道具セット〉 ○□□○□□
〈救命草〉x9 ○□□○□□
〈魔香草〉x3 ○□□○□□
〈トリートポーション〉 ○□□○□□
〈アウェイクポーション〉x2 ○□□○□□
〈魔晶石（5点）〉x6 ○□□○□□
〈巧みの指輪〉 ○□□○□□
〈アビスシャード〉x3 ○□□○□□
〈月光の魔符+2〉 ○□□○□□
〈陽光の魔符+1〉 ○□□○□□
〈魔晶石（3点）〉x3 ○□□○□□
〈テント〉 ○□□○□□

所持金 4885 G

預金・借金 -2000 G

名誉アイテム	点数
<聖印>専用化（MP）	50
<ブラックベルト>専用化（HP）	50

名誉点 所持 64 /合計 164