

キャラクター名 ツヤナ・ヴィルトゥス プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		大怪我をしたことがある		
			本来とは異なる性別として育てられた		

技	15	器用度	11	成長	他修正	能力値	26	ボーナス	4	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	8			23	3	フェンサー	3				
	0	筋力	4	4 + 2	1	スカウト	1						
		生命力	12		12	2	エンハンサー	1					
心	10	知力	3	13	2								
		精神力	11	21	3								

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	IB31 p	p
必殺攻撃	IB38 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	7	6	4
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	バックラー	1	1	
盾	クロスアーマー	1		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	5	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
袋	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

所持金 357 G		預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 7	2	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 6	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

円満な家庭で育つ。幼いころ、文献で見た勇者に憧れ、男勝りな元気な子に育つ。家庭でもあまり女子とではなく元気な男の子な認識で育てられた。

14歳のころ、冒険ごっこ中にひよんなことから大きな遺跡を発見、「探検だ!」と中に入るも魔物に襲われ大怪我をしてしまう。偶然居合わせた青衣の冒険者に家族のもとに送り届けられ、事なきを得た。以来、冒険者、かつ物語のような勇者を目指すべく、冒険者になる。しかし前途多難で金欠の日々である。切実。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉔
□□□□㉔