

キャラクター名
黒花 槐(くろばな えんじゅ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%
出自	天涯孤独	経験	力の暴走	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	62
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラルミンシールド	白兵	8r+1	6	1		通学バッグに入る特性シールド

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
-----	--

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
坂月那岐	P 感服	N 脅威		
「ライトニングボルト」桐生嘴矢	P 友情	N 不安		
アリス・ウィスタリア	P 誠意	N 不信任		
蕪木唯作	P 尊敬	N 恐怖		
相楽正道	P 感服	N 隔意		
茂木國彦	P 親近感	N 悔悟		
白銀明日香	P 信頼	N 不安		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: C値-2								
イージスの盾	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード宣言時使用。ガード値+LvD								
軍神の守り	5	2	DR時	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。行動済みにならない。メインプロセスに一回								
鋼の肉体	3	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: HPをLvD+8回復、バッドステータスを回復								
竜鱗	5	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果: 必中するが装甲値+Lv×10する								
魔獣の咆哮	7	4	オート	視界	単体	自動	50%1回	
効果: 対象の判定直前に使用。その判定ダイスをLv数減少させる。ラウンド一回限定								
クイックダッシュ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	1/10Lv回	
効果: 戦闘移動を行う。シナリオLv回								
巨人の生命	5	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果: HP+Lv×5。侵蝕基本値+3。補正を受けない								
殺意の壁	5	2	オート	至近	単体	自動	50%1回	
効果: 攻撃宣言時発動。攻撃力を-3×Lvする								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNに拾われた生まれながらのキュマイラ。長期任務のため一定の社会的立場を得るべく高校生として社会生活を始めた。が、UGN活動が多く不登校陰キャとして認知されてしまう形に
 戦闘時は両腕を変形させるが、人を傷つけることは好きではないので自分から対象に攻撃を仕掛けることはない。その性格の反面キュマイラとして本能が故か、殺戮衝動を抱えており悩んでいる
 タンク、ディフェンダーとしてデザイン。メジャーが自己回復程度しかないのでディレイしながら敵或いは味方に張り付きデコイとして立ち回る。
 セットアップでクイックダッシュを使用すると戦闘移動が出来る。シナリオLv回なので侵蝕値や配置を見て良く判断する。
 自身が攻撃対象になればスキル込みでガード値5d+6、装甲20でダメージを吸収する。カバーリングの際は対象に回避破棄を宣言してもらえればこちらがガード判定を入れることが可能であるためガード値5d+6でダメージ軽減を狙う。戦闘の際は相手の命中値と味方の回避値、味方の配置を要相談
 相手の判定時に魔獣の咆哮を宣言すると相手のダイスが5つ減る

シナリオ「world-end-juvenile [true-liberation]」クリア
 経験点20取得→20消費して《イージスの盾》+2Lv、《鋼の肉体》+2Lv上昇

シナリオ「World End Juvenile:Reverse -Harbingers stand up in the confusion-」クリア
 経験点19取得→15消費して《魔獣の咆哮》+1Lv入手 残り4点

シナリオ「World End Revival -Prologue- ~His Tresure~」クリア
 経験点20点取得→20点消費して《魔獣の咆哮》+4Lv上昇。残り4点

シナリオ「World End Revival -Part.1- ~muddiness war vortex~」クリア
 経験点20点取得→15点消費して《クイックダッシュ》取得、5点消費して《竜鱗》+1Lv上昇。残り4点