

キャラクター名  
オッド=ボール

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	ブギーマン 全盛期		
生まれ	神官	性別	男	年齢	変動
冒険者Lv	5	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	500		本から大きな影響を受けたことがある 大ゲンカをしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	15	3		22	3
	敏捷度	4	1		9	1
体	筋力	3			10	1
	生命力	9	1		17	2
心	知力	6	4	4	23	3
	精神力	15	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
セージ	4		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p				p
ターゲットィング	1-280p				p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
リカント語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク	筋力	回避力	防護点	
	筋力	回避力	防護点					
鎧	ソフトレザー						3	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能							合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			
召異魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
47

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

※種族特徴などは一番下にコピーしてあります。  
【冒険に出た理由】→親に反発して  
遠くに鉱山街の煙が見える。黒い煙の中に、キラキラと輝く煙が見えるから、きっとあれは鉱山街だろう。  
もう記憶に残っていないほどの昔。親の庇護のもとに生きていた時代に後継ぎ問題で大ゲンカをしたことをふと思い出す。  
街にやってきた冒険者の学者先生が、俺の研究にやってきたのだ。私は親の勧めもあって協力し、学者先生は僕に良くしてくれた。  
中でもたくさんの本を読ませてくれたのは一番刺激的だった。一生を武器や道具を作ったりして過ごすものだとばかり考えていた僕の人生を、学者先生は変えてくれたのだ。ほんやりと、自身の寿命が存在しないことを自覚していた。だからこそ、じっくりと様々なことに取り組みた。もちろん親や仲間の指導があったのも確かだが、それでも第50回椅子作成大会で優勝できたのは、技術の向上に無限の時間をかけられるからだ。  
親はそれを才能だと言ったが、オレは否定した。続けていただけだ、と。  
それからどれほど経っただろうか。もう覚えていないけれど、それからぼくはずっと、冒険者だ。

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉑  
    ㉒  
    ㉓  
    ㉔  
    ㉕

