キャラクター名
白金 洸(しろがね ひかる)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16(高2)	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	39 %
出自	複数の兄弟姉妹	経験	心の壁	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レジェンドウェポン：妖刀	白兵	1r+3	6	15		
影の斬撃	白兵	12r+3		36		
	白兵	14r+3		42		100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
兄弟	P 幸福感	N 不安		
師匠	P 尊敬	N 食傷		
日野原リョウ	P 友情	N 不安		
鳴子圭吾	P 好奇心	N 隔意		
鎖永居楼実	P 感服	N 劣等感		
抱江ヨウコ	P 同情	N 脅威		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー					
効果：								
無形の影	1	4	メジャー					
効果：	【精神】で判定							
螺旋の悪魔	4	3	セットアップ					
効果：	暴走を受ける。ラウンド間、攻撃力+[LV×3]							
喰らわれし贄	3	1	オート					
効果：	シーン間攻撃力+[LV×3]、1シーン1回							
背徳の理	3	3	オート					
効果：	シーン間ダイス+[LV×2]個							
極限暴走	1		常時				リミット	
効果：								
構造看破	1							
効果：								
消去の号令	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元々は計算して武器を扱い、理性的な戦いをするチルドレンだった。
しかし、一向に成績は上がらず伸び悩む。
そのことを教官に話してみたところ、理性的に戦おうとするあまり、レネゲイドの力も抑えすぎていることが判明。
いままでの戦い方を捨て、レネゲイドの衝動に任せた戦い方をするようになる。

武器の妖刀は現在の戦い方になってから使うようになった物。
何かを切る度に使用者の痛覚が増すという危険なシロモノだが、自傷の衝動のままに戦う彼とは相性が良かった。
“他人を傷つけると痛みを感じることができる”。彼は痛みを感じる度に強くなった。

しかし、このまま衝動に身を任せ続けていてはジャームと同じ。
そう考えた彼は、与えられた監視任務をいい機会だとし、“日常”を知ろうとする。