

キャラクター名  
蟹谷木乃実

プレイヤー名

|        |              |    |      |         |      |        |
|--------|--------------|----|------|---------|------|--------|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス |    | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | UGN支部長 |
|        | オプション        |    | 年齢   | 32      | 性別   | 女      |
| 覚醒     | 犠牲           | 衝動 | 憎悪   | 初期侵食率   | 39   | %      |
| 出自     | 複数の兄弟姉妹がいる   | 経験 | 敵性組織 | 邂逅      | 主人   |        |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 29 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 2   | 1    | 0    |    | 4   | 7   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 5   | 0    | 0    |    |     | 5   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ              | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ               |
|---------------------|----|-------|----|-----|----|------------------|
| 雨粒の矢+流血の胞子+アニマルテイマー | RC | 10r+1 | -  | 8   |    | 攻撃力: +Lv×2、邪毒Lv5 |
| 雨粒の矢+アニマルテイマー       | RC | 10r+1 | -  | 8   |    | 攻撃力: +Lv×2       |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| 医療トランク     |  |
| コネ: 要人への貸し |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス      |         |         |     |    |
|----------|---------|---------|-----|----|
| 対象       | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 実験体 <RM> | P       | N       |     |    |
| 弟妹       | P 遺志    | N 悔悟    |     |    |
| 霧谷雄吾     | P 憧憬    | N 嫉妬    |     |    |
|          | P       | N       |     |    |
|          | P       | N       |     |    |
|          | P       | N       |     |    |
|          | P       | N       |     |    |

最大財産P: 12    残り財産P: 1

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング            | 射程 | 対象      | 判定     | 制限   | メモ |
|--|----|------|------------------|----|---------|--------|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート              | 視界 | シーン     | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時              | -  | 自身      | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 甘い芳香   | 2  | 4    | セットアッププロセス       | 視界 | 範囲      | 自動     | -    |    |
| 効果: 思考を鈍らせる甘い香りのガスを発生させ、行動を遅らせるエフェクト。そのラウンドの間、対象の【行動値】を-[Lv×2]する。                      |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 絶対の空間  | 1  | 2    | マイナーアクション        | 至近 | 自身      | 自動     | -    |    |
| 効果: 領域をコントロールし、自分の能力を最大限に発揮するエフェクト。自身が行なうオルクスのエフェクトを使用した判定ダイスを+Lv個する。                  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 雨粒の矢   | 4  | 3    | ×ジャーアクション        | 視界 | シーン(選択) | <RC>   | -    |    |
| 効果: 大気中の水分を凝縮し、対象を打ち抜くエフェクト。「攻撃力:[Lv×2]」の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた判定に<コンセントレイト>は組み合わせ不可。  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 流血の胞子  | 5  | 2    | ×ジャーアクション        | 視界 | -       | <RC>   | -    |    |
| 効果: 細胞を崩壊させる胞子を生成し、散布するエフェクト。命中した場合、対象にバッドステータスの邪毒を与える。邪毒ランクはLvとする。                    |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| アニマルテイマー   | 2  | 3    | ×ジャーアクション/リアクション | -  | -       | シンドローム | -    |    |
| 効果: 自身の"因子"を動物に埋め込み、その動物を意のままに操ることによって、行動の補助をさせるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。 |    |      |                  |    |         |        |      |    |
|  | ★  |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |         |        |      |    |

・幼少期にFHに弟妹たちと一緒に拉致られ実験体になり、オーヴァードになった。  
 ・その間弟妹を人質にFHの駒としている働かされていたが、UGNに救出された際にもう弟妹はいないことを知った。実験の材料にされてたそうなの。  
 ・その後は恩を返すためにUGNに所属しなんやかんや狗尾(えのころ)支部の支部長をしている。  
 ・のんびりとした敬語で喋る。

- ★次に覚えさせたいエフェクト
- ・幸運の守護(エフェクトアーカイブ)
  - ・リフレックス: オルクス(エフェクトアーカイブ)
  - ・運命の切り替え(エフェクトアーカイブ)
  - ・力の法則(エフェクトアーカイブ)
  - ・復讐の領域(エフェクトアーカイブ)
  - ・茨の輪(エフェクトアーカイブ)
  - ・盲目の羊(エフェクトアーカイブ)