

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	王侯貴族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	14	9	9	9	9	9
ボーナス	3	4	3	3	3	3	3
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	3	5	4	4	3

HP	42
MP	46
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	7	8
スキル	ウェポンクリエイト (ライトメイス)			8					
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	8	3	13	4	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 4
 最大重量: 11
 所持金: 3350
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ウェポンフォージ	1	8	Xジャーアクション	-	自身	錬金術判定	-	
効果: ダメージ増加を行う 武器攻撃の攻撃力に+1Dする このスキルを使用する場合攻撃は行えない この効果はシーンが割るまで持続する								
ヒール	1	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の [HP] を [3D+CL×3] 点回復する。クリティカル: ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時に治療する魔術。								
ヘイスト	1	3	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象に行動値増加を行なう。対象の {行動値} に+ [(SL) D] する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル: ダイスロール増加 対象の時間の進み方を速くし、素早く動くことを可能とする魔術。								
ウェポンクリエイト	1	7	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果: 「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」から一つ武器を生成。このアイテムはシーン終了時に消失								
ハンマーストライク	2	3	Xジャーアクション	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果: 武器攻撃+[(SL)D]ダメージ								
アームズマスタリー (錬金術)	1	-	パッシヴ	-	自身	-	錬金術使用	
効果: 錬金術による武器の命中判定に+1Dする								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト・シリア	
効果: 対象の受けるダメージを0にする。								
ファーストエイド	1	-	Xジャーアクション	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度100 [器用] 判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、[HP]を1する。なお、対象は行動済となる。応急手当を行ったり、意識を取り戻させたりするスキル。								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 街の歴史、人物、過去の出来事を知っているか「知力」判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

OPP11。「民の為の貴族」を謳う王侯貴族ラスベルク家長女シルヴィア・ラスベルクであった少女。没落したラスベルク家を再興するため、名誉を求めるが、悲しい事件の末、記憶を失ってしまう。
 その後、教会で拾われた彼女は、シルフィー・ローズと名乗り、シスターとなった。
 勝気であった昔とは、打って変わって、大人しくい性になり、教会への恩を返すと同時に街の民を救いたいと思っている。
 ケンシンとは、幼い頃からの友人だが、記憶を失ってから、シルフィー・ローズの友人として接している。
 母が錬金術師であったため、少々錬金術の心得がある。
 冒険に関しては、知識はないが、本人からすると、良い運動になるとの事。