キャラクター名
ロッサ・アウィス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	♀	年齢	59
冒険者Lv	5	経歴	告白されたことがある		
経験点	6250		５人以上の兄弟姉妹がいる（いた）		
			子供のころに家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	11	2		28 + 2	5
		敏捷度	9	2		26	4
体	0	筋力	5	3		8	1
		生命力	12			12	2
心	10	知力	3	1		14	2
		精神力	15	2		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
レンジャー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
かいくぐり	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	10	9	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 10	8	9	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		俊敏+1/壊すと+13 P1-339
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる p3-232
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2/壊すと+14 P1-339

その他メモ

冒険に出た理由：人々を守るため

経歴ダイスなどからの思いつき設定
ロッサちゃんには昔５人以上の兄弟姉妹がいた。
同じ村の幼馴染に告白されたりもした。
ある日些細なことで家族（親でも化）と喧嘩し家出
しばらくして虫や植物たちが騒がしくなり、村が蛮族に襲われていることを知り、急いで戻るも間に合わずそこには変わり果てた村の姿があった（家族とかもみんな死んでたよ！）
てなわけで自分の村と同じようなことが起きないように、人々を守るため冒険者になったってわけよ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロッサ・アウィス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード/赤Bx12	○□□○□□
マテリアルカード/赤Ax5	○□□○□□
マテリアルカード/金Bx10	○□□○□□
マテリアルカード/金Ax5	○□□○□□
マテリアルカード/緑Ax9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x24	○□□○□□
魔香草x14	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□

所持金	-213 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ダガー」	20

名誉点 所持 64 /合計 84