

キャラクター名 ロッサ・アウイス プレイヤー名  

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	密偵	<b>性別</b>	♀	<b>年齢</b>	59
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	告白されたことがある		
<b>経験点</b>	750		5人以上の兄弟姉妹がいる(いた) 子供のころに家出したことがある		

<b>技</b>	15	能力値	<b>A-F</b>	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	11	2		28 + 2	5	フェンサー	6		
<b>体</b>	0	敏捷度	9	2		26 + 1	4	スカウト	3		
		筋力	5	3		8	1	レンジャー	3		
<b>心</b>	10	生命力	12			12	2	エンハンサー	1		
		知力	3	1		14	2	アルケミスト	5		
		精神力	15	2		27	4				

戦闘特技	
かいくぐり	1-279p
武器習熟A/ソード	1-281p
武器習熟S/ソード	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメール	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	11	10	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クローズアーマー	筋力	回避力	防護点
盾	バックラー	1	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 11	8	10	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	27	81	2d+ 11	2	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 10	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	俊足の指輪 俊敏+1/壊すと+13 P1-339
腰	アルケミーキット 賦術を使用できる p3-232
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 器用+2/壊すと+14 P1-339

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：人々を守るため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
経歴ダイスなどからの思いつき設定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ロッサちゃんには昔5人以上の兄弟姉妹がいた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
同じ村の幼馴染に告白されたりもした。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ある日些細なことで家族(親でも化)と喧嘩し家出	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
しばらくして虫や植物たちが騒がしくなり、村が蛮族に襲われていることを知り、急いで戻るも間に合わずそこには変わり果てた村の姿があった(家族とかもみんな死んでたよ!)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
てなわけで自分の村と同じようなことが起きないように、人々を守るため冒険者になったってわけよ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

