

キャラクター名
ジャック・レオパルド

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	13	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		「負けず嫌い」と評されたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	17	15		42	7
体	8	敏捷度	4	4		18	3
		筋力	10	19		37 + 2	6
心	8	生命力	5	18		31	5
		知力	6			14	2
		精神力	12	16		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13	アーティザン	11
コンジャラー	5		
マジテック	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
ターゲットィング	1-280p
魔器習熟A	AG43p
魔器習熟S	AG43p
狙撃	1-293p
影矢	2-232p
魔器の達人	AG43p
命中強化	2-230p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	武器巨大化/+10
マッスルベアー	戦場把握
メディテーション	魔法防御特化/-2&-2
アンチボディ	浮遊盾
リカバリエ	威力極増強/+15
ジャイアントアーム	武器超巨大化/+10
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
威力増強/+5	
命中増強/+1	
防護点増強/+1	
幸運の誘い	
威力超増強/+10	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	16	19

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスクローク		1		2
盾	カタライズバックラー		1	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	合計値			1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アカシックロングボウ	2H	22		2d+	21	10	22	47										
アカシックロングボウ (威力ACT)	2H	42		2d+	21	10	22	97										
アカシックロングボウ (徹甲矢)	2H	22		2d+	21	9	22	42										
アカシックロングボウ (威力ACT/徹甲矢)	2H	42		2d+	21	9	22	92										
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	7			
魔動機術	3	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
62

装備品	説明
頭	アーティザンハット/1 最大ACT1、固有MP5
耳	スポッタードール 《狙撃》時命中+2
顔	怪力の魔紋 筋力+2、壊したとき+14
首	マジスフィア (小) 魔動機術の行使に必要な
背中	野伏のセービングマント 回避・抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手	大きな手袋 必筋が「筋力+5」以下まで装備可
腰	魔法の発動体 真語、操霊魔法の行使に必要な
足	補充の矢筒 矢、太矢を計12本収納。補助でMP3点で補充
その他	アンチドーターリング 達成値21以下の毒属性に自動抵抗し、効果・ダメージを受けない

装備品	説明
ウェポンホルダー	武器や盾を1つ保持でき、補助動作で持ち替え
左手	大きな手袋 ↑両手セット

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由	チェック
5-6: 他に生き方がなくて	□□□□⑤
入門流派&習得秘伝	□□□□⑩
【ドローゴット潜弓道】(PH28 ※電子版p.30)	□□□□⑮
《致命の二矢・雪嵐》 対応特技:《影矢》 前提:なし 装備限定:《ボウ》	□□□□⑳
矢を2本消費し命中判定を2回行う。2回とも命中した場合、1hitだがC値-2(《狙撃》後の1通り目のみ7以下になる)	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

