キャラクター名: ミラ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	500		大切な約束をしたことがある		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1			9	1
		敏捷度	4			12	2
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	5			12	2
心	16	知力	11		1	27 + 1	4
		精神力	11			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙 両手武器としては扱う	2H#	1	0	2d+ 0	9	0	11										
尻尾 尻尾が必要,手を使わないけど片手武器として扱う	1H#	1	+1	2d+ 1	12	0	11										
ナイフ 発動体取得	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 185 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	天然石のもの
顔		
首	首飾り	ラミアの首飾りとソックリの偽物。
背中	ロングマント	フード付きのもの
右手	能力増強の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

[変化]
一瞬で肉体を特定の人族のものに変化させます。変化している間は、命中力・回避力・生命抵抗力・精神抵抗力に-1のペナルティ修正を受け、最大HPと最大MPが5点減少します。また、牙、しっぽでの攻撃が行えなくなります
この能力で人族の姿を取っていられるのは、1日に累積で18時間までに限られます。変化の使用と解除はともに補助動作です
[弱点]
戦闘時、弱点隠蔽判定失敗で適用:土属性ダメージ+3点

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟