

キャラクター名  
イアン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	75
冒険者Lv	10	経歴	血縁者と死別したことがある【1-6-5】		
経験点	750		決してかなわない願いがある【4-5-5】 かつて大好きだったものが嫌い【4-2-2】		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		24 + 1	4
体	8	敏捷度	2			14	2
		筋力	4	4		16	2
心	10	生命力	4	4		16	2
		知力	9	4		23	3
		精神力	8	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マジテック	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
パラミス	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	12	12

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カルネージII 最大装填数: 4 射程40m	2H	15		2d+ 14	11	17											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
44

装備品	説明
頭 マグスフィア (小)	
耳	
顔	
首	
背中 マグスフィア (大)	OP: タゲサ/クイックローダー/空き
右手	報酬もらったらおれ指輪買うんだ…
腰 アルケミーキット	
足 バレットポーチ	弾丸 24/24
その他マグスフィア (中)	OP:エフェバレ/ショットガン

装備品	説明
左手 器用指輪	キリル君からの借り物

その他メモ

辺境の小さな教会に生まれたナイトメア。家族は両親と妹がひとり。ナイトメアではあるが、教会に生まれたことが幸いしてか、露骨な迫害などは受けずに育つことができた。だが、そんな平穏な田舎暮らしは長くは続かず、イアンが10歳かそこらの時分に村は流行り病に冒され、母と妹は他界、父親も身体を損なってしまうが、本人は種族柄の頑強さから一人難を逃れた。

妻と娘を一度に亡くした父親のショックは計り知れず、やがて父親は酒に溺れ、神の声も聞こえなくなり、荒れた感情はすべてナイトメアの息子に向けられるようになる。まさか今まで庇護してくれた実の親からこのような目に遭わされるとは思っていなかったが、あらゆる罵倒、虐待にも耐えながら、父親の世話をし、数年後に父親が鬼籍に入ると同時に故郷に別れを告げた。

かつて一度、耐えかねて家を飛び出した際、通りすがりの冒険者に隣町まで連れて行ってもらった事がある。結局、その後すぐに家に戻ったのだが、その時に乗せてもらった魔導バイクは幼心に強烈な印象を残した。その憧れから、自前の魔導バイクに乗っている。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉚

