キャラクター名: エレオノーレ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		故郷の場所を知らない		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	3			18	3
		敏捷度	3			18	3
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	9			18	3
心	3	知力	11			14	2
		精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	15		2d+ 5	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
刻み煙草x10	○□□○□□
煙管	○□□○□□
ボロボロの英雄譚	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 95 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント（フード）	風雨を防ぐ黒いマント
右手 革の手袋	冒険に適した丈夫な手袋
腰	
足 編み上げロングブーツ	冒険に適した丈夫なブーツ
その他	

装備品	説明
左手 革の手袋	冒険に適した丈夫な手袋

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

銀髪ポニーテール、鋭い目つきのシャドウの女性。

物ごころがついたころから家族と旅をしている。
その日の寝床が家であり、故郷として生きてきたため、生まれた地は知らないが、本人にとってはそれが日常であるためそこに違和感を覚えたことはないらしい。
幼いころに親からもらった本から強く影響を受け、自分もいつか物語の英雄のような冒険者になりたいと夢見ているが、年を重ねるにつれて親に守られ続けている自分にはその素質がないことを薄々自覚していたりする。

ある日、野営中に蛮族に襲われ、逃げる途中で川に落ちて家族と離れ離れになってしまったが、これを機に親離れ件、冒険者としての１人立ちを考えて「仮想の空間亭」の扉をたたく。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟