

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	学者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	37	9	8	38	11	33	12	
ボーナス	12	3	2	12	3	11	4	
クラス修正	0	0	1	4	1	2	0	
他修正				5	3	5	3	
能力値	12	3	3	21	7	18	7	
								HP242
								MP243
								フェイト18

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド		-1	14				-2	
左手	セイントシールドS1		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	妖精王の冠				1	0	10		1
胴部	ミスティックガーブ				0	6	3		0
補助	月光の腕輪						2		
装身具	豊穡の花冠								
	能力値		3	0	3	0	18	10	17
スキル									20
その他									
	総計(右)		2	14					
	総計(左)		3	0	4	14	33	5	38
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	21			21	+ 2 d
アイテム鑑定	21			21	+ 2 d
魔術判定	21			21	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量：	22	
最大重量：	87	所持金：1821752 預金・借金：

	所持品
陸マグロ	EXMPポーション
冒険者セット	EXMPポーション
	グレートMPポーション
クリスタル	グレートMPポーション
精神のクリスタル	蘇生薬*1
	万能薬
	万能薬
転移の呪符	勇気のホイッスル
	勇気のホイッスル
EXHPポーション	
EXMPポーション	祝福の花

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナ	
効果：	ダメージロール直後に使用し、0にする。							
ブルーバード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力】【感知】【幸運】に+3							
アトラクシア	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	恐怖・縛鎖・衰弱を受けない							
バタフライダンス	1		パッシブ			-		
効果：	回避+1D							
ラーニング：ナチュラルヒストリー	1		パッシブ					
効果：	エネミー識別判定+2D							
	1							
効果：								
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果：	「エンサイクロペディア」ともう一つのスキルを使用。順番は自由							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果：	エネミー識別を行う							
コンコードダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	対象：場面選択、射程：視界にエネミー識別を行える。							
クイックブレイン	1	10	セットアップ		自身	自動	1/シーン	
効果：	ブレインのセットアップスキルと別のセットアップスキルを使用。							
コレクティブアタック	1	20	セットアップ	視界	場面選択	自動	1/シナ	
効果：	対象のダメージを貫通化、ダメージ増加+5							
マジックオフィサーⅠ	5	20	セットアップ		場面選択			
効果：	対象の行う全判定に+5							
マジックオフィサーⅡ	1	-	パッシブ					
効果：	↑の効果に「命中・魔術判定に+1D」を追加							
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動	1/シナ	
効果：	シナリオ〇回のスキルの使用回数を回復する。							

みんなに気持ちよく戦ってもらうのがコンセプト

lv1：ヒール、クイックヒール、アフェクション、アドバース1・2

・バッドフォーチュン欲しい

・アーツ：カリス欲しい(プロテクの目的に)

・復活欲しい

パワー候補：結界3、奇跡の滴、慈愛の御手、天上の鐘

完成セットアップ

クイックサーチ

→識別

→クイックブレイン

→コレクティブ

→マジックオフィサー

ホーリーウェポン(グレフォ)+(武器のみ)15+18+10=43、シーリィ+30+10=40、ピジテ+27+10=37 →43+40+37=120

インペレ+冠まで伸びたときはブレッシング+セイントブレッシングかスピリチュアルウェポン+グレフォ

GH:キャッスルはシーリィを選択(+10)

魔術判定：マイスター/1D、マイスターⅡ/1D、マジックオフィサー/1D+5、ヘキサロッド/1D、妖精王の冠/1D

2D+21+1D+1D+1D+5+1D+1D=7D+26

識別判定：マジックオフィサー5、モンスターロア/1D、ナチュラルヒストリー/2D

2D+21+5+1D+2D=5D+26

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ			自動	1/シー	
効果：	ヒールを使用							
	1							
効果：								
ヒール	1	4	メジャー	20m		魔術		
効果：	対象のHPを回復 3D+CL*3							
レイズ	1	10	メジャー	20m		魔術		
効果：	対象の戦闘不能を回復。HPを2Dに。							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m		魔術		
効果：	武器攻撃ダメ+15							
マニフィカート	1		パッシブ					
効果：	↑の効果に、命中+1Dを追加							
P異才：グレイスフォース	1	10	判定直前			自動	1/シー	
効果：	魔術効果に+精神							
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	1/シー	
効果：	行動済のキャラクターを対象とし、未行動にする。							
	1							
効果：								
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動	1/シー	
効果：	判定を知力判定で代用する							
アドバイス	5		判定直前	20m	単体	自動	6/シナ	
効果：	対象の行う判定に+1D							
プレディクション	1		パッシブ			自身		
効果：	↑の効果をも+2Dに変更							
プロフィラキシス	2	11	判定直前	20m	範囲選択	自動	2/シー	
効果：	回避判定+1D、回避不能でも回避可能							
パリペティア	1	FP1	判定直後	20m	単体	自動	1/シー	
効果：	判定直後に使用し、対象は判定を振り直す。							
プリペアード	1		パッシブ		自身	自動		
効果：	↑の使用回数をシーン2回に変更							
パトロナイズ	1	10	判定直後	20m		魔術	1/シーン	
効果：	対象の命中判定を目標とし、魔術判定で勝利した場合攻撃を失敗させる。							
トランセンド	2	10	判定直後	20m	単体	自動	2/シー	
効果：	対象の達成値に+3							
	1							
効果：								
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動	1/ラウ	
効果：	バステ受けた直後に使用し、その時受けたバステを全て回復する。							
	1							
効果：								
P聖なる契約	1		パッシブ					
効果：	ダメージ増加する魔術効果に+10							

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動		
効果：	命中判定でクリティカルした際に使用し、ダメージに+30する。							
ビジティション	5	6	DR直前	20m	単体	自動		
効果：	ダメージ+25、「妖魔・魔族・魔獣」限定							
ラース	1		パッシブ					
効果：	↑の効果に+2、分類制限を解除する。							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	1/シナ	
効果：	ダメージ増加 CL*5点							
	1							
効果：								
セーフガード	1	20	DR直後	視界			1/シー	
効果：	ダメージ軽減 CL*10点							
P守護結界	3	10	DR直後	30m			1/MP	
効果：	ダメージ軽減 5D+10点							
P神鉄の守護	1		パッシブ					
効果：	守護結界の回数1/DRに変更							
	1							
効果：								
バトルオペレーション	1		クリンナップ	視界	場面選択	自動	1/シナ	
効果：	対象のMP回復 CL*3点 自分除く							
	1							
効果：								
リサーチ	1		パッシブ					
効果：	情報収集の感知判定+1D							
ホーリーオーダーⅠ	1	FP1	効果参照S					
効果：	ホーリーウェポンを範囲選択に使用							
ホーリーオーダーⅡ	1	FP1	戦闘前					
効果：	ホーリーウェポンを戦闘前に使用							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：知力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：幸運	1		パッシブ					
効果：								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	HP最大値+CL							
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：	ポーション使用							
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：	スキルに対する精神リアクション+1D							

キャラクター名
---------

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]