リン		
	II I	

メイン	クラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	15
サポート	-クラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号グ	フラス				年齢	
種	族	ディーバ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)					目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	22	23	9	32	6
ボーナス	3	4	7	7	3	10	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	3	5	7	9	4	12	4

HP	112
MP	154
フェイト	4

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝	至近		13					
左手									
頭部									
胴部	マナリンクローブ					7			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
	能力値		5	0	7	0	12	11	8
スキル					2			2	
その他							1		
	総計(右)		5	13					
	総計(左)		5	0	9	7	13	15	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d	, and the second			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	4			4	+ 2	d
トラップ解除	5			5	+ 2	d
危険感知	4			4	+ 2	d
エネミー識別	9			9	+ 2	d
アイテム鑑定	9			9	+ 2	d
魔術判定	9			9	+ 2	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定	5			5	+	d

所持	寺品
ポーションラック	
ハイMP ポーション*10	
EXMPポーション*9	
Gmpぽしょん	
万能薬 * 2	
異次元バッグ	

現在重量: 20

最大重量: 20 所持金: -26850 預金・借金:

, _ , , , _ ,	-	-				H 23/2/17	,	
			対象が受け	ナる予定の	ダメージに	-[SLd]		
	1							
効果:								
ヒール	1	4	メジャーメジャー	20m	単体	魔術	_	
加果:			対象の【HP】	を[5D+0	CL×3]点回	回復する。		
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	_	
加果:				物防or魔	防+10			
ホーリーグレイス	1	_	効果参照	_	_	_	_	
加果:	-			↑のを	両方			
アフェクション	1		DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象	がダメ	ージを受け	tるダメージロ·	ールの直後	に使用する	る。そのダ	`メージを0	に変更する。
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	–	自身	自動	シーン1回	
加果:			ヒールをイニ	シアチブで	使用できる	るようにす	る	
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	_	
効果:			武器攻擊		ジを+SL×	3する		
ヘイスト	5	3	セットアップ゜	20m	単体	魔術		
加果:				行動値+	(SL) D			
	1							
効果:								
エフィシエント	5	_	パッシヴ	-	自身	自動	ļ	
加果:	効果を	ダイスでオ	対めるスキルに	有効、「タ)類:魔術	」の効果に	+ (SL*	2】する
トレジャーマニア	1	_	効果参照	-	単体	自動	シーン1回	
効果:			ドロソ	ップ品決定	ロールに+	⊢ 1		
	1							
効果:								
ハイプロテクション	5	_	パッシヴ	_	自身	_	_	
功果:			プロテクシ:	コンの効果	17 + 15 -	+SI *3 1		

 SL
 コスト
 タイミング
 射程
 対象
 判定
 制限

取得しているスキルのコストを-1する。ただし作成時のフェイト4点

DR直後 20m 単体 自動成功 1/MP

自身 自動成功シナリオ1回

★ - メイキング -

メモ

③ヒールに+【10】

スキル名

ディーバ:ヒーロー

プロテクション

効果:

デキャラクター名 リン	
	所持品

所持品							
	所打	ថិណី					
	1	l	l .				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
バリア	1	_	パッシヴ	_	自身	_	SL1		
効果:《ハイプロテクション》5で取得可能。あなた	効果:(ハイプロテクション) 5で歌得可能。あなたはメインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回すつ(プロテクション)を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。								
ボストヘイスト	2	2 0	自動	J	自身	J	_		
効果:			ヘイストの対		【選択】へ	変更する			
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動	1/ラウント゛		
効果:			受(ナたバステ	を全て回復	Į.			
ホーリーアシスト	4	12	メジャー	-	自身	自動	_		
効果: 使用する際に	【ホー	-リーウェ	ポン】【ホーリ	ノーワード	】から一つ	選択二つ	を同時使用	+効果に+【SL*2】	
マンテレット	2	15	メジャー	20 m	自身	魔術	シナリオ2回		
効果:		受ける	ダメージ―30	ダメージ	を受けるた	ハシーン終	了で解除		
ヒールオール	2	_	J	J	自身	自動	シナリオ2回		
効果:			ヒールを対象	「場面:会	全体」「射	程:視界」			
	1								
効果:									
サクセション	1	-	アイテム	_	硬貨参照				
効果:	プリフ	タレイに装	備、あるいは携	帯してい	る武器化防	i具の物防、	、魔防、攻	撃(こ+1	
ファーストエイド	1	_	メジャー	至近	単体	器用			
効果:			目標100	の器用判定	で戦闘不能				
フェイス:ダグデモア	1	_	パッシブ	_	自身	_	_		
効果:				行動	+2				
トレーニング:精神	1	_	パッシブ	_	自身	_	_		
効果:				精神基本					
ホーリーオーダーI	1	_	効果参照	_	自身	自動	_		
効果:		-	フェイトを1点	消費、ホー	-リーアー	マーを範囲	化		
ホーリーオーダー II	1	_	戦闘前	_	自身	自動	J		
効果:			フェイトを1点	消費、戦闘	闘前にホー!	ノーアーマ	7—		
ホーリーオーダーIII	1	_	プロテクション	J	自身	自動	J		
効果:			フェイトを1点	消費、プ	ロテクショ	ンを範囲	化		
スタイル【ミカド】	5	5	効果参照	_	自身	自動	_		
効果:		【射程:至	≦近】以外の【	分類:魔術	別の射程(z+ (SL؛	*5】する	0	
アーツ【ミカド】	3	5	スタイル【ミカド】		自身	自動	-		
効果:	ス	タイル【ヨ	カド】と同時	に使用、タ	ダイスで求る	める系に	[SL * 2]	増加	
オピニオン	1		パッシヴ						
効果:									
効果:									
効果:									
効果:									
効果:									
効果:									