キャラクター名
リン

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	15
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ディーバ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）				**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	22	23	9	32	6
ボーナス	3	4	7	7	3	10	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	3	5	7	9	4	12	4

HP	112
MP	154
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝	至近		13					
左手									
頭部									
胴部	マナリンクローブ					7			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	7	0	12	11	8
スキル					2			2	
その他							1		
総計(右)			5	13	9	7	13	15	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
ポーションラック	
ハイMP ポーション＊10	
EXMPポーション*9	
Gmpぽしょん	
万能薬＊２	
異次元バッグ	

現在重量： 20		
最大重量： 20	所持金： -26850	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	メイキング	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 取得しているスキルのコストを-1する。ただし作成時のフェイト4点								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
	1							
効果：								
ヒール	1	4	メジャーメジャー	20m	単体	魔術	ー	
効果： 対象の【HP】を[5D+CL×3]点回復する。								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	ー	
効果： 物防or魔防+10								
ホーリーグレイス	1	ー	効果参照	ー	ー	ー	ー	
効果： ↑のを両方								
アフェクション	1		DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	ー	自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールをイニシアチブで使用できるようにする								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	ー	
効果： 武器攻撃のダメージを+SL×3する								
ヘイスト	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術		
効果： 行動値+（SL）D								
	1							
効果：								
エフィシエント	5	ー	パッシヴ	ー	自身	自動	ー	
効果： 効果をダイスで求めるスキルに有効、「分類：魔術」の効果に＋【SL＊２】する								
トレジャーマニア	1	ー	効果参照	ー	単体	自動	シーン1回	
効果： ドロップ品決定ロールに＋１								
	1							
効果：								
ハイプロテクション	5	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果： プロテクションの効果に＋【５＋SL*3 】								

ザッハーク：①戦闘開始時にフェイト1点獲得(味方単体)
②シナリオ1回・フェイト1点使用　メジャーアクション2回(自身)
③ヒールに+【10】

キャラクター名
リン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バリア	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	SL1	
効果：《ハイプロテクション》5で取得可能。あなたはメインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。								
ボストヘイスト	2	２０	自動	ー	自身	ー	ー	
効果：ヘイストの対象を範囲【選択】へ変更する								
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：受けたバステを全て回復								
ホーリーアシスト	4	12	メジャー	ー	自身	自動	ー	
効果：使用する際に【ホーリーウェポン】【ホーリーワード】から一つ選択二つを同時使用＋効果に＋【SL*2】								
マンテレット	2	15	メジャー	20ｍ	自身	魔術	ｼﾅﾘｵ2回	
効果：受けるダメージ—30　ダメージを受けるかシーン終了で解除								
ヒールオール	2	ー	ー	ー	自身	自動	ｼﾅﾘｵ2回	
効果：ヒールを対象「場面：全体」「射程：視界」								
	1							
効果：								
サクセション	1	-	アイテム	-	硬貨参照			
効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器化防具の物防、魔防、攻撃に+1								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：目標10の器用判定で戦闘不能回復								
フェイス：ダグデモア	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：行動+2								
トレーニング：精神	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：精神基本値に+3								
ホーリーオーダーⅠ	1	ー	効果参照	ー	自身	自動	ー	
効果：フェイトを1点消費、ホーリーアーマーを範囲化								
ホーリーオーダーⅡ	1	ー	戦闘前	ー	自身	自動	ー	
効果：フェイトを1点消費、戦闘前にホーリーアーマー								
ホーリーオーダーⅢ	1	ー	プロテクション	ー	自身	自動	ー	
効果：フェイトを1点消費、プロテクションを範囲化								
スタイル【ミカド】	5	5	効果参照	ー	自身	自動	ー	
効果：【射程：至近】以外の【分類：魔術】の射程に＋【SL＊５】する。								
アーツ【ミカド】	3	5	ｽﾀｲﾙ【ﾐｶﾄﾞ】	□	自身	自動	ー	
効果：スタイル【ミカド】と同時に使用、ダイスで求める系に【SL＊２】増加								
オピニオン	1		パッシヴ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								