キャラクター名: ルカ・オルランド・スクード（Luca・Orlando・Scudo）

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	6	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	200		恥ずかしいあだ名を持っている（いた）		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	5		14 + 2	2
		敏捷度	3			8	1
体	14	筋力	12	1		27	4
		生命力	17	1		32	5
心	6	知力	5	4		15 + 2	2
		精神力	7	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
コンジャラー	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
テイルスイング	2-235p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
パラライズミスト		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	8	7	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	5	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス<魔法の発動体>価格+100	1H両	20		2d+ 8	11	10	25										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 9	12	10	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 5	12

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	1-339
腰 ブラックベルト	1-340
足	
その他 アルケミーキット	3-232

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	1-339

その他メモ

冒険に出た理由：名声を得るために

物心がついたころには魔剣の迷宮で自分はさまよっていた。
自分の親が冒険者で、一緒に連れていかれてはぐれてしまったのか、死んでしまったのか、
それともここに捨てられてしまったのかはわからない。
とにかく俺は魔物が蔓延るこの迷宮で生き残ることが精いっぱいだった。
そんなある日、たまたまこの迷宮を攻略しに来た冒険者に俺は発見され、近くの村の孤児院で保護されるようになった。
孤児院での生活はとても楽しいものだった。
……はずだったんだがなぁ…孤児院でやった演劇の役でなぜか姫役を当ててしまい（なぜ男女でくじを分けなかったんだ）、無理やり女装させられ、しかもそれがそこそこよかったらしく（俺にとってはよくない）それからというものルチア（元の名前のルカ（Luca）に「i」を一文字いれてルチア「Lucia」）ちゃんだの呼ばれドレスを着せられ…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルカ・オルランド・スクード（Luca・Orlando・Scudo）

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカード
マテリアルカード/緑Ax2
魔晶石3点x6
魔晶石6点
冒険者セット
救命草x5
魔香草x10
アウェイクポーションx3
ヒーリングポーションx3

所持金 4 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 81 /合計 81