

キャラクター名 ナーシャ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	15歳
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>	5人以上の兄弟姉妹がいた		
<b>経験点</b>	500		魔神の生贖にされそうになったことがある 毒を飲んだことがある		

<b>技</b>	8	<b>能力値</b>	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>ボーナス</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
		<b>器用度</b>	8	38	2	56	9		グруппラー		15
<b>体</b>	7	<b>敏捷度</b>	9	37		54	9	マジテック	15		
		<b>筋力</b>	9	26		42	7	スカウト	13		
		<b>生命力</b>	8	27		42	7	レンジャー	9		
<b>心</b>	4	<b>知力</b>	8	42		54	9	セージ	3		
		<b>精神力</b>	9	30		43	7	エンハンサー	11		

<b>戦闘特技</b>			
追加攻撃	220 p	不屈	2123 p
投げ攻撃	225 p	ポーションマスター	2123 p
カウンター	2120 p	武器習熟/格闘	221 p
鎧貫き	1B39 p	命中強化	1B32 p
ルーンマスター	1B34 p	魔力撃	1B39 p
バトルマスター	3143 p	両手利き	1B32 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	1B32 p
ファストアクション	2123 p	二刀流	1B30 p
影走り	2120 p	武器習熟S/格闘	1B31 p
トレジャーマスター	3143 p	武器の達人	1B31 p
治癒適正	2122 p		p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
フェンリルバイト	
トロールバイタル	
クリティカルレイ	

<b>技能</b>	<b>基本</b>	<b>基本</b>	<b>基本</b>	<b>基本追加</b>
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	15	24	24	22
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	<b>必要</b>	<b>必要</b>	<b>必要</b>
	ランク	筋力	回避力
鎧 魔法のリュンクスベスト・防弾加工		31	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	グруппラー	合計値	27
			6

<b>武器</b>	<b>用法</b>	<b>必要</b>	<b>命中</b>	<b>命中</b>	<b>C値</b>	<b>追加</b>	<b>威力</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
イグニタイト製グラウル	1H	15	2	2d+ 28	10	26	35										
イグニタイト製グランアリオール	1H#	15	1	2d+ 27	10	25	45										
牙	2H	1		2d+ 26	9	25	0										
ブレードスカート				2d+ 26	10	22	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>
3 m	59 m	192 m

<b>回避</b>	<b>防護点</b>
2d+ 27	6

<b>HP</b>
87

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>
2d+ 12	2d+ 22

<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>
2d+ 23	2d+ 23

<b>MP</b>
88

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
魔動機術	15	24			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 フローティングスフィア大	オプション:リピートアクション(消費MP10→9)
耳 マギスフィア小+1	オプション:ターゲットサイト(消費MP3→2)/エキスプロード(消費MP4→3)
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定成功で命中+1。失敗でも対象のレベルが分かる。
首 ポーション/ジェクター(熱圧の酒)	予め仕込んでおいたポーションを補助動作で使用できる
背中 野伏のドミネーターズマント	精神抵抗・生命抵抗・生死判定に+1
右手 グレンダールの火炎拳	補助動作にて1d6MP消費と炎魔法ダメージで、同値追加ダメージ
腰 多機能アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他フローティングスフィア中	オプション:オートガードII(消費MP8→6)

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
ディスプレイサージェット+小銃の爪	マッスルベアーの効果+1
左手	
ブレードスカート	回避達成値が命中達成値を4以上回っていた場合相手にダメージ

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
自らの一家が蛮族に襲われ、自分だけが生き残った絶望から毒薬で自殺しようとしたり、魔神の生贖に自ら志願したという過去を持つ。それから一悶着あって生贖からは開放され、流れ者の冒険者になってから3年、新たな冒険が始まる。	チェック
本名はナーシナス(水仙)。愛称はナーシャ。ウィオラ(ヴィオ)はお互いがお互いの名付け人であり、恩人。(http://charasheet.vampire-blood.net/md3802e62d5799507e308ddad10189572)	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉛
	□□□□㉟

キャラクター名 ナーシャ

プレイヤー名

一般装備品	(消費チェック)		
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
冒険者セット	○□□□□	○□□□□	○□□□□
保存食 1週間分	○□□□□	○□□□□	○□□□□
テント	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
専用スカウトツール	○□□□□	○□□□□	○□□□□
頑丈なランタン	○□□□□	○□□□□	○□□□□
油	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
月光の魔符Ⅰ (精神抵抗+1) x3	○□□□□	○□□□□	○□□□□
月光の魔符Ⅱ (精神抵抗+2)	○□□□□	○□□□□	○□□□□
月光の魔符Ⅲ (精神抵抗+3) x30	○□□□□	○□□□□	○□□□□
陽光の魔符Ⅰ (生命抵抗+1) x3	○□□□□	○□□□□	○□□□□
陽光の魔符Ⅱ (生命抵抗+2)	○□□□□	○□□□□	○□□□□
陽光の魔符Ⅲ (精神抵抗+3) x30	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
20点魔晶石x20	○□□□□	○□□□□	○□□□□
20点 消魔の守護石x10	○□□□□	○□□□□	○□□□□
ヴェノムネイル (両手・毒針と猛毒袋)	○□□□□	○□□□□	○□□□□
ブレードテーピング	○□□□□	○□□□□	○□□□□
研磨のやすり	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
インドミダブルポーションx10	○□□□□	○□□□□	○□□□□
デクスタリティポーションx5	○□□□□	○□□□□	○□□□□
熱狂の酒x10	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
マテリアルカード・金SSx10	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
	○□□□□	○□□□□	○□□□□
		所持金	9390
		預金・借金	G
			G

名誉アイテム	点数
眠り猫流擬態術	50
流派装備「猫ぼんち」	30
流派《クラウド流覇王一刀剣》入門	150
流派装備「ドミネイターズマント」	30
多機能ベルト	20
野伏のマント	20
専用スカウトツール	50
頑丈なランタン	10
ダークドワーフの鍛冶師	100
名誉点 所持	7540 /合計 8000