キャラクター名
クラリッサ・マーショナル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	16	22	7	9	13	9
ボーナス	5	5	7	2	3	4	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	6	9	2	3	5	4

HP	103
MP	71
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	バックラー					2			-1
装身具	専心のアミュレット								
能力値			6	0	9	0	5	12	11
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	22	9	20	5	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×4	

現在重量： 9		
最大重量： 16	所持金： -48970	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中に＋１Ｄする								
	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵ダメージに＋筋力								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージに【SL×2D】								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾗﾘ, ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用　単体に変更　ダメージ＋【SL×10】								
	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵ダメージに＋【俊敏】								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ステップ持続中命中、回避、ダメージ判定に＋SLする								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自走成功		
効果： ダメージ【SL×3】								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								