キャラクター名: シロウ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	170		旅をしたことがない		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	5	1		12	2
体	14	筋力	3			17	2
		生命力	4			18	3
心	10	知力	7			17	2
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/グレンダール	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 4	12	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 1週間分の保存食 ○□□○□□
- マテリアルカード緑A ○□□○□□
- 宿代 ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 88 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印《グレンダール》	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

村の女の子を助ける為、上流階級の男に逆らってそれを庇い、殺されかけた経験を持つ
必死で助けを求めたが、誰も助けてくれることはなく、悲しみに暮れながら意識を手放した
ふと自分を呼ぶ声がしたことに気が付けば、自信に満ちた声で自らを導いてくれた
その声に従い上流階級の男を必死で殴りつけ、気が付いたら莫大な額の慰謝料を請求されてしまった
親が借金をしてまで返済したが、その借金を返す為に、今まで一度も出たことの無い村の外へ出稼ぎに行くことを決意する

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟