

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	♀
称号クラス				年齢	???
種族	ディーバ/デミゴッド			境遇	記憶喪失
出自(効果)	不明			目標	運命[神の敵]

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	37	42	9	24	9	9
ボーナス	7	12	14	3	8	3	3
クラス修正	0	1	3	1	3	0	0
他修正							
能力値	7	13	17	4	11	3	3

HP	365
MP	204
フェイト	31

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	放浪のフェイクミステリーダークネスエッジ[S3]	至近	0	53	0	0	0	0	0
左手	デモンズテイル[S1]/L21	至近	-3	32	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ[S3]				1	1			
胴部	魔闘の装束[S1]/L21				2	22	20		2
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			13	0	17	0	3	28	12
スキル	サクションディーバ:デミゴッドホースマンシップ+フライマニューバ			1	2		3		
その他	ロストデビルズアイ							4	
総計(右)			13	54					
総計(左)			10	33	23	26	26	32	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		2	13	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	11		2	13	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	幽幻竜(うねうね)
ベルトポーチ	グレートMPポーション*13
毒消し	グレートHPポーション*10
夜の球・夜の首輪・夜の兜・夜の剣・夜の鎧・共同購入資金	武極のクリスタル
万能薬*5	
エリクサー	
勇気のホイッスル*3	
コア	
ジェミニカード	
名誉の勲章	

現在重量: 40
 最大重量: 49
 所持金: 3343456
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★		パッパ/1体ガ		自身			
効果: 自身が行う攻撃で与える魔法ダメージに+3 【魔法防御力】に+3								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッパ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	1		パッパ		自身		短剣・鞭	
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装着している時に有効。装着しているみだつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位:両」のどの武器として扱う。みだつの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
エンブレイド	5		パッパ		自身			
効果: EP14(16)点を獲得								
アームズマスタリ:短剣	1		パッパ		自身			
効果: 短剣を使用した命中判定に+1D。								
ミアズマバスター	3	EP(SL)	ムーブ		自身			
効果:ダメージ増加を行なう。最大SL点までの任意のEPを消費することで、そのメインプロセスで行なう攻撃のダメージに+ [消費したEP*10] する								
スタイル:キドウ	5	5(6)	効果参照		自身	自動		
効果:魔法ダメージを与える武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃のダメージに+SL*3								
ゴッドハンド	1		パッパ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージは、〈無〉属性の魔法ダメージとなる。								
ゴッドフォース:武器攻撃	1		パッパ		自身			
効果: 取得する際に武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃からひとつ選択せよ。選択した攻撃のダメージに+4する。								
ランナップ	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果:戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことは出来ない。								
トランス:ロングアーム	1	EP1	マイナー		自身	自動		
効果:あなたが行なう白兵攻撃はエンゲージしていない対象にも行なうことができ、その射程は10mとなる。また、白兵攻撃の命中値に+SLする。この効果はシーン終了まで持続する。								
バッドフォーチュン	1	EP2	効果参照	20m	単体	自動		
効果:対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常どおり、ダイスの目を合計して算出すること。								
ナイフパリー	1	5	DR直後		自身	自動	防御中1回	
効果:ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるDRの直後に使用する。その物理ダメージを-[あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する。								
ナイトロード	1		パッパ		自身			
効果: 明度の影響を受けない。明度3以下の場合ダイスロールに+1Dする。								

記憶喪失の少女。
 記憶を探してふらりふらりと旅をしているが...

