キャラクター名: ミシェル・ローフェン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	3	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1560		罪を犯したことがある		
			大きなうそをついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	2		26	4
		敏捷度	6	1		20	3
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	5	2		12	2
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	2		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	5											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
弾x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□

救命草x2	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア小	
背中	ガンベルト	12
右手		
腰	ガンベルト	12
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

平和を求めて冒険に出た。

・重度の魔動機オタ。ルーンフォークは人族としてちゃんと認めてるし、魔動機術の発掘と復興に関する仕事に就きたいと昔から思っていたものの、母親の手によって強制阻止される。悲しいね。
・そこそこな名家の第二子。ちなみに長女。父親は既に死んでる。
・小さい頃は平穏な家庭だった。10歳の時の父親ロス、同時期の兄貴の引きこもり、ミシェルの魔動機狂い、最近の弟のパッパラパー具合にすっかり狂ってしまった母親から逃げる為、包丁で母のことを刺してから家を飛び出した。ちなみにミシェル本人は「銃で撃たなかっただけ優しいでしょう」と本気で思ってる。
・その後は魔動機術の知識を活かしつつ、アルバイトしたり研究手伝ったり。そのうちに、「蛮族邪魔だわ……平和になってくれないと困る……」と思い始め、冒険者になることを決意。
・若干ツンデレ気味。今回はかなりまともな常識人。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟